

Harry Potter Rpg

Nom :
Origine :
Description :

FORce

CONstitution

TAILle

PERception

DEXtérité

APParence

INTelligence

POUvoir

Idée :

Chance :

Bonus dom :

Points vie :

Compétences générales :

Artisanat :

(5 % / 30 %)

Athlétisme/Vol :

(20 % / 75 %)

Acrobatie/Quidditch.

(10 % / 60 %)

Bagarre :

(10 % / 50 %)

Bibliothèque :

(15 % / 75 %)

Commandement :

(10 % / 60 %)

Connaissances scolaires (S-M) :

(10 % / 50 %)

Déguisement :

(5 % / 50 %)

Discretion :

(10 % / 60 %)

Dressage/Soin :

(10 % / 30 %)

Empathie :

(20 % / 75 %)

Esquive :

(25 % / 80 %)

Fouille /Ménage :

(20 % / 80 %)

Langue natale :

(70 % / 95 %)

Langue étrangère/Runes :

(0 % / 95 %)

Négociation :

(10 % / 50 %)

Persuasion :

(10 % / 80 %)

Secourisme :

(0 % / 20 %)

Sens de l'orientation :

(20 % / 80 %)

Survie :

(0 % / 20 %)

Triche :

(0 % / 40 %)

Vigilance :

(20 % / 75 %)

Liste des moldus :

Bricolage (M) :

(10 % / 50 %)

Connaissances :

(0 % / 50 %)

Connaissances :

(0 % / 50 %)

Conduire (M) :

(0 % / 30 %)

Culture générale Moldue (M) :

(20 % / 80 %)

Informatique (M) :

(5 % / 30 %)

Serrurerie :

(10 % / 50 %)

Jeux Moldus (M) :

(10 % / 80 %)

Liste des sorciers :

Connaissance :

(0 % / 50 %)

Connaissances :

(0 % / 50 %)

Connaissance des Moldus (S) :

(0 % / 40 %)

Culture général des Sorcier (S) :

(20 % / 80 %)

Crédit (S) :

(0 % / 40 %)

Enchantement :

(5 % / 5 %)

Mauvais sort :

(0 % / 0 %)

Métamorphose :

(0 % / 0 %)

Potions :

(0 % / 0 %)

Jeux Sorciers (S)

(10 % / 80 %)