

Fougue, privilège de la jeunesse...

L'héroïsme est une petite règle de mon cru pour pimenter vos parties et permettent à vos joueurs des actions peu raisonnables.

Chaque joueur commence le jeu avec un point de ***Fougue***. Chaque fois qu'il obtiendra un succès critique (moins de 10% du score de compétence) sur une action qu'il accomplit passionnément, hormis une action combative, le personnage gagne un nouveau point de fougue.

Ex : Notre ami Apu fait une réussite critique en déclarant sa flamme à une copine, en attrapant le vif d'or, ou en se vengeant d'un méchant préfet Serpentard.

Il gagne à chacune de ces occasions un point de Fougue.

Agressé, il pousse le Serpentard furieux dans les escaliers. Réussite critique. Il ne gagnera pour cela aucun point de Fougue : c'est une action combative.

Que permettent les points de Fougue ?

Ils permettent de tenter une action poussée par la passion ou l'énergie du désespoir.

Il dépensera alors un point de fougue, et pourra alors inverser unités ou dizaines du D100, ce qui améliore grandement ses chances...

Ex : Apu lance un sortilège sur un méchant Mangemort. Il n'a que 30 % en mauvais sort.

Il décide de dépenser un point de Fougue. Le résultat des dés est 71, que le point de fougue converti en 17. C'est donc une réussite.

Notons que si un personnage rate une action malgré l'usage du point de Fougue, il se met en très mauvaise posture... Au mieux, il se ridiculise, au pire, c'est l'échec critique.

Mais c'est là le prix de l'héroïsme.

Notez que le point de Fougue doit être dépensé AVANT de lancer les dés.

Une fois l'action passée, il est trop tard.

Mais on peut éventuellement dépenser un point de Fougue pour survivre aux conséquences d'un échec.

Comment croyiez vous que les joueurs de Quidditch faisaient pour survivre à des chutes de 20 mètres ?

Note : Vous-vous demandez pourquoi les personnages ne reçoivent pas de points de Fougue pour une réussite critique au combat ?

L'idée générale est de privilégier les sales gamins accumulant de la chance grâce à leurs bêtises plutôt que les petits soldats pré pubères. Voilà.