

Quelques précisions

- Que signifie le premier et dernier chiffre entre parenthèses ?

=> Il s'agit du niveau de base de la compétence, et du niveau max atteignable pour un gamin de 10 ans.

Un enfant peut déjà très bien savoir faire des recherches en bibliothèques, mais ne sait pas grand chose en médecine générale...

- A quoi correspondent les (M) et les (S) figurant à côté de certaines compétences.

Pourquoi y a-t-il une liste sorcier et une liste Moldue ?

=> Les listes correspondent aux compétences d'origine du perso, suivant qu'il est d'origine Moldue ou Sorcier. Les compétences suivies d'un (M) sont celles que seul un Moldu peut avoir apprises durant son enfance, et (S)... Certaines compétences, quoique plus spécifiquement Sorcières ou Moldues, peuvent être maîtrisées par quelqu'un de l'autre côté'.

ex: Serrurerie. Il n'est pas impossible qu'un Sorcier s'y soit intéressé, seulement improbable...

- Pourquoi certaines compétences sont elles en Italique ?

=> Les compétences en Italiques sont celles qui seront développées spécifiquement lors de leur apprentissage à Poudlard.

Ex : Potion. Il n'y a ni S ni M à côté, car aucun enfant qu'il soit sorcier ou Moldu ne peut les avoir développées tout seul avant son arrivée.

- Pourquoi certaines compétences enseignées à Poudlard ne sont-elles pas présentes sur la fiche de perso ?

=> Les cours comprennent plus que leur simple intitulé : Il est probable que l'on étudie la Physique en cour d'Astronomie, les Maths en cour d'arithmomancie, la lutte en 'Cour de défense contre les forces du mal'.

Plutôt que de faire une liste exhaustive de compétences ayant l'intitulé de cours, j'ai préféré poser les compétences que l'on peut apprendre à l'occasion de ces cours. La nuance est importante. Un personnage peut être nul scolairement, et très compétent dans le domaine qui l'intéresse.

Ex : Les jumeaux Weasley doivent avoir de sales notes, mais ce sont des génies dans l'application de 'Potions' quant aux farces et attrapes...

Pour les sujets généraux, j'ai créé la compétence : 'connaissances scolaires', 'culture générale Sorcier', et 'Triche'.

- Pourquoi certaines compétences ne figurent-elles pas dans la fiche ?

=> les domaines que le perso a pu apprendre, surtout les domaines atypiques (ex: connaissance de la rue) seront notées dans les domaines vides de 'Connaissances...'

- Quel est le score des caractéristiques ? Combien de point répartir dans les compétences ?

Les carac sont sur 18 (Basic, Chaosium) à vous de voir comment vous voulez le répartir.

N'oubliez pas que les perso sont des enfants...

Personnellement, je dirai qu'il faut répartir à peu près 200 points de compétences. L'idéal serait que chaque perso soit compétent sur un sujet très différent, ce qui crée des équipes dynamiques scénaristiquement parlant.

Voire aussi : Dons et malédictions (fichier précédent)

Une équipe idéale pourrait ainsi comprendre : Une tête d'œuf qui fait les devoirs de ses potes, un petit dur qui défend ses camarades, un amoureux transi qui s'intéresse à une fille d'une autre maison, un fils de notable qui arrange les problèmes avec l'administration, un asocial qui fait des choses bizarres ('vrai' voyant, etc..).

Si avec ça vous ne parvenez pas à lancer un scènar, je ne peux plus rien faire pour vous...