

Les ragots se cachent pour pourrir.

William Bompin est le nouveau professeur de lutte contre les forces du mal., et donc le sujet de tous les ragots et de toutes les suspicions.

Brillant, compétent, amical, ce pourrait être le meilleur professeur de l'école s'il ne souffrait du célèbre mal du chirurgien : la capacité de raconter avec bonhomie les histoires les plus ignobles, lesquelles ont constitué le plus clair de son ancien travail de médecin à Ste mangouste.

Il est pourtant d'une gentillesse, d'une douceur et d'une patience angélique envers ses élèves. Il ne comprend simplement pas pourquoi ces derniers ne supportent pas d'autopsier une créature magique encore vivante, ou de visionner les restes défigurés de victimes de magie noire.

Très impliqué dans les projets envers la communauté, il emploie comme aide laborantin un de ses anciens patients, torturé jusqu'à la folie par les Mangemorts, et y ayant laissé l'essentiel de ses facultés intellectuelles.

'Igor'Widigott est un être inoffensif, affectueux et baveux, victime désignée de toutes les cruelles farces estudiantines.

Aussi schizophrène qu'un ancien porteur d'anneau unique, c'est en fait le vrai méchant de l'histoire.

Ancien Mangemort n'ayant pu s'acquitter de la mission confiée son maître, celui-ci le tortura jusqu'à la folie.

Pour survivre à la douleur, il se lança sur lui-même un puissant sort d'oubli, et finit recueilli par l'institut de Ste Mangouste.

Il fallut plusieurs années aux médecins pour reconstituer en lui un semblant de conscience et de personnalité.

Allant finir à la rue après une relative guérison, il fut recueilli par son ancien docteur qui profita de sa nouvelle affectation pour lui fournir du travail.

Malheureusement, hors du cadre stabilisant de l'hôpital, son ancienne personnalité commence à refaire surface. Le stress et la frustration ressentis pendant la journée font ressurgir son ancienne personnalité (généralement la nuit), laquelle tente de reconstituer le chaos de ses souvenirs.

Tout d'abords extrêmement agressif et désorienté, il torture et tue des victimes prises au hasard pour leur faire avouer ce dont il ne peut se souvenir. Il récupère peu à peu suffisamment de lucidité au fur et à mesure des 'interrogatoires' pour adopter un profil bas, et préférera utiliser des sorts d'oubli plutôt que des mises à mort par la suite.

Le 'gentil' Igor, partiellement conscient de la présence grandissante de son mauvais côté, tente de repousser l'émergence de son aspect maléfique, qui est malheureusement le plus fort. Il finira par essayer de perdre définitivement la mémoire grâce à un vol d'ingrédients dans le stock de Rogue. Ce sera malheureusement un échec qui laissera le champ libre au Mangemort.

Ce dernier tentera de profiter de son actuelle couverture insoupçonnable pour terminer sa première mission : assassiner Dumbledore.

Au fur et à mesure du réveil de son ancienne personnalité, l'actuelle se fait plus en plus écraser, sans disparaître, toutefois. Au début de l'histoire, le 'méchant' Igor n'apparaît que la nuit.

A la fin de l'histoire, elle peut disparaître à tout moment derrière le sourire du 'gentil' Igor. Des Pjs observateurs remarqueront peut être qu'il se parle souvent à lui-même, et pourront peut être encourager le 'bon' à triompher du 'méchant' (surtout s'ils ont été ses amis).

Celui-ci se sacrifiera alors pour éviter qu'ils ne soient blessés par son alter ego maléfique. Cela ferait d'ailleurs une belle fin...

Éléments du scénario :

- Les Pjs sont membres d'un club de sortilège destinés à leur apprendre à se défendre contre les persécutions de seconde année de Serpentard.
- L'un d'entre eux est amoureux d'une Poufsouffle (*Gwenn*) qui arrive en larmes à leur premier rendez-vous.
- Sa copine est inconsolable depuis la mort de sa grande sœur adorée, une Cracmole agressée alors qu'elle séjournait au Pré-au-lard.
- On accuse un élève ancien délinquant (*Iniatio*), extrait d'une prison Moldue pour suivre une scolarité à Poudlard. Ce dernier a également disparu.
 - ➔ Il a fugué plusieurs fois, l'année dernière, et a commis des cambriolages magiques chez des Moldus.
 - ➔ Solitaire, il était en seconde année et ne s'habituaient pas au monde des sorciers (Orphelin vivant dans la rue, les services magiques ne l'ont 'découvert' qu'à l'âge de 14 ans).
 - ➔ A priori, il ne connaissait pas la victime.
- Des choses bizarres se produisent.
 - ➔ Des élèves craquent nerveusement, et on relève sur eux des marques de sévices. Ils prétendent ne se souvenir de rien.
 - ➔ On signale un nouveau fantôme qui commettrait de menus larcins.
- Dans le groupe, un petit génie des Potions propose à l'amoureux d'offrir une pensine à sa bien aimée. Il suffirait de voler un peu de liquide dans celle que possède Rogue, ainsi que quelques ingrédients
 - ➔ Lors du vol (ou à l'occasion d'une autre expédition nocturne), les Pjs croisent un étrange personnage lui-même occupé à piller la réserve de Rogue. L'inconnu est dérangé par le fantôme. Une altercation s'ensuit.
 - ➔ Rogue, alerté par le bruit, interviendra pour châtier le voleur.. et se fera proprement assommer par les pouvoirs de l'inconnu.
 - ➔ Fuite vers les dortoirs. Les Pjs risquent de se faire pincer par Rusard, à moins que leurs 'amis' Serpentards ne les aient suivis pour leur faire un mauvais sort...

- Leur affaire sera vite oubliée, car très peu de temps après, un autre vol plus important aura lieu : quelqu'un a forcé la réserve et s'est emparé du stock de poudre de cheminette. Cette dernière étant peu utilisée à Poudlard, et d'une valeur marchande relative, l'histoire est étrange.
- Le ministère de la magie nomme un enquêteur (*Bernardo Wasp*). Ce dernier écume Poudlard, persuadé que le délinquant fugueur est derrière tout ça.
 - ➔ Sa théorie est que le jeune délinquant était à la tête d'un trafic mené au profit des 'Sangdebourbes'.
 - ➔ Il n'a théoriquement le droit d'enquêter que sur les circonstances du meurtre au Pré-au-lard, mais pense que tout est lié en une vaste conspiration. C'est un paranoïaque dangereux.
- L'ambiance de l'école fraîchit pour les 'Sangdebourbe', que la rumeur (relayée par l'inspecteur) accuse être de mèche avec un trafic créé par le voleur/assassin. Les Serpentards triomphent.
- La petite Pouffsouffle ne supporte pas le cadeau du PJ amoureux : elle ne veut pas oublier sa chère sœur. Cœur brisé !
- Les Pjs tenteront sans doute de contacter le mystérieux fantôme (en laissant traîner les objets qu'il aime voler, par exemple) . Ce dernier se révélera être celui du fameux délinquant. Terrorisé, au bord de la folie après ce qu'il a vécu. Il raconte avoir été agressé par un homme qui ignorait en quelle année il était ! (A votre choix, il laissera un certain nombre d'autres indices qui permettront vite de soupçonner l'inoffensif assistant laborantin) .
- Nouveau larcin retentissant et étrange : un stock important de poudre de cheminette a été volé dans un magasin de farce et attrape du Pré-au-Lard.
- Espionnant le laborantin en question, ils s'apercevront, que celui-ci aménage quelque chose dans un local situé sous le bureau de Dumbledore.
- Au moment où leurs soupçons suffiraient à dénoncer l'infâme aux autorités, arrangez-vous pour que cela soit impossible : une ancienne affaire leur retombe dessus, à moins que l'envoyé du ministère ne les accuse d'avoir participé à l'affaire (Igor pourrait avoir laissé des preuves pour cela : boucle d'oreille de sa première victime, poignard de sa seconde, argent et traces de poudre de cheminette dans leurs affaires...)
 - ➔ Bref, l'inspecteur les fait boucler à double tour (leurs 'amis' Serpentards s'en chargeront avec plaisir), et exige de Dumbledore une explication immédiate dans son bureau !
 - ➔ A partir de ce moment, il reste exactement une heure aux Pjs pour s'échapper de leurs 'cellules' (peut-être avec l'aide de leur pote fantôme), traverser Poudlard sans se faire reprendre, et empêcher Igor de faire exploser une forte charge de poudre de cheminette dans le local se trouvant sous le bureau directorial, ce qui désintégrerait pratiquement toute l'aile du bâtiment sans même parler du bureau du directeur...
- Les personnages deviendront-ils les héros du jour, ou les complices d'un fiasco retentissant ? Leur destin est en leur main.