

Tables de Conversion :JRTM / Le Seigneur des Anneaux

Pourcent ages	Rang Total Compétence	Points de Coup	Niveau de Santé		Bonus Défensif	Modificateurs de Vivacité
102+	16	400-450	28		+35	+7
101	15	350-400	26		+30	+6
100	14	300-350	24		+25	+5
98-99	13	250-300	22		+20	+4
95-97	12	200-250	20		+15	+3
90-94	11	175-200	15		+10	+2
85-89	10	150-175	14		+5	+1
75-84	9	125-150	13		+5	+1
60-74	8	100-125	12		0	0
40-59	7	90	11		0	0
25-39	6	80	10		0	0
15-24	5	70	9		-5	-1
10-14	4	60	8		-10	-1
5-9	3	50	7		-15	-2
3-4	2	40	6		-20	-2
1-2	1	30	5		-25	-3

Tables de Conversion :Tiers Age / Le Seigneur des Anneaux

Caractéristique Tiers Age	Caractéristique SdA
Erudition	Esprit
Bonus au dégâts	Force
Eveil	Perception
Prestance	Prestance
Carrure	Vitalité
Grâce	Vivacité
Niveaux Tiers Age	Niveaux SdA
0	0
1	2
2	4
3	5
4	6
5	7
6	8
7	10
8	12

Bonus aux dégâts à Tiers-Age	Force au SdA
-1	-3
Chétif 0	-2
Fluet 0	-1
Robuste 0	0
+1	+1
+2	+2
+3	+3
+4	+4