

Nom :

Destrier (cheval de guerre)

Robe :

CARRURE	GRACE	ÉVEIL
Massif	Véloce	Attentif
D 20	D 12	D 10
D 6	D 8	D 10

Fatigue

Action / Tour : 3

Blessures légères

Initiative : 5

Blessures graves

Course : 9

Bonus aux dégâts : + 2

Endurance 7

Esquive 3

Empathie animale 3

Bagarre 4

Acrobatie 2

Empathie horticole 4

Sauter 5

Mémoriser 2

Natation 3

Perception 3

Attaques et défenses

Arme	Compétence	Pts d'action	Dégâts	Portée	Commentaire
Morsure	Bagarre 1 D 20 + 4	1	1 D 4 + 2	-	spontanément et seulement si agressif de nature
Ruade	Bagarre 1 D 20 + 4	1	1 D 8 + 2	-	si dressé à l'attaque et à la demande du cavalier (jet moyen de « dressage »)

Le destrier est un énorme cheval de guerre spécialement dressé pour le combat. Il reste placide au plus fort de la mêlée et, s'il est monté, il est capable de faire face à ses prédateurs (comme une meute de loups).

Jet d'« équitation » ou de « conduite d'attelage » :

- moyen si le cheval est calme
- malaisé s'il est effrayé

Effrayé par :

- manifestations surnaturelles,
- créatures monstrueuses,
- blessure grave.

Seuils de difficultés :

Routine
2Facile
5Moyen
8Malaisé
11Difficile
14Périlleux
17Désespéré
20