

Nom :

Palefroi (cheval de voyage)

| CARRURE | GRACE | ÉVEIL |
|-----------|--------|----------|
| Vigoureux | Aérien | Attentif |
| D 12 | D 20 | D 10 |
| D 8 | D 6 | D 10 |

Fatigue

Action / Tour : 4

Blessures légères

Initiative : 6

Blessures graves

Course : 12

Bonus aux dégâts : + 1

Endurance 4

Esquive 5

Empathie animale 3

Bagarre 3

Acrobatie 3

Empathie horticole 4

Sauter 9

Mémoriser 2

Natation 3

Perception 3

Attaques et défenses

| Arme | Compétence | Pts d'action | Dégâts | Portée | Commentaire |
|-------|--------------------|--------------|-----------|--------|---|
| Ruade | Bagarre 1 D 12 + 3 | 1 | 1 D 6 + 1 | - | si affolé, ruades au hasard pour se dégager et s'enfuir |

Le palefroi est un cheval de marche et de parade. Élégant et rapide, c'est aussi un cheval nerveux qui se prête mal aux travaux de somme et s'affole rapidement en situation de combat.

Jet d'équitation pour le cavalier :

- moyen, voire facile, si le cheval est calme
- périlleux s'il est effrayé

Effrayé par :

- situation de combat,
- présence de prédateur,
- tout bruit fort et brusque (orage, ...).
- 2^{ème} blessure légère.

Seuils de difficultés :

| | | | | | | |
|---------|--------|-------|---------|-----------|-----------|-----------|
| Routine | Facile | Moyen | Malaisé | Difficile | Périlleux | Désespéré |
| 2 | 5 | 8 | 11 | 14 | 17 | 20 |