

Nom :

Poney

Robe :

CARRURE	GRACE	ÉVEIL
Robuste	Adroit	Attentif
D 10	D 10	D 10
D 10	D 10	D 10

Fatigue

Action / Tour : 2

Blessures légères

Initiative : 4

Blessures graves

Course : 5

Bonus aux dégâts : 0

Endurance 5

Esquive 3

Empathie animale 3

Bagarre 2

Acrobatie 3

Empathie horticole 4

Sauter 3

Escalade 2

Mémoriser 3

Natation 3

Perception 2

Attaques et défenses

Arme	Compétence	Pts d'action	Dégâts	Portée	Commentaire
Ruade	Bagarre 1 D 10 + 2	1	1 D 6	-	seulement si affolé ou acculé, préfère toujours la fuite

Le poney est un petit cheval docile, prisé par les Nains et les Hobbits comme animal de bât, voire de monte. Il peut porter des charges assez lourde, mais pas autant qu'un cheval ou une mule.

Tests d'« équitation » et de « conduite d'attelage » :

- « moyen » si le poney est calme
- « difficile » s'il est effrayé

Effrayé par :

- situation de combat,
- présences de prédateurs,
- bruit brusque et violent (orage, ...)
- 2^{ème} blessure légère.

Seuils de difficultés :

Routine
2Facile
5Moyen
8Malaisé
11Difficile
14Périlleux
17Désespéré
20