Les Maiar (ou Maïar)

les Maiar font partie des Ainur, tout comme les Valar, mais de moindre puissance, engendrés par la pensée d'Iluvatar, et beaucoup descendirent avec eux dans le monde, et participèrent à sa création. On en connaît pas le nombre, mais il est fort possible que ceux qui sont restés avec Iluvatar à l'extérieur du monde soient plus nombreux que ceux entrés en Arda. Beaucoup sont associés à l'un des Valar, dont ils sont les suivants, comme Ossë et Uinen, à Ulmo, mais certains sont "indépendants". Les Maia d'Aulë semblent être facilement corruptibles, si l'on juge du nombre de serviteurs du mal qu'ils apportèrent au monde, ceci sûrement parce qu'ils sont naturellement orientés vers la création, la recherche, et cette envie peut dégénérer en une volonté de pouvoir et de domination. Sauron fut l'un des premiers à être corrompu par Melkor, ainsi que les esprits du feu, les terribles Balrogs, et bien plus tard Saroumane. Evidemment, d'autres aussi tombèrent sous l'emprise du Noir Ennemi, attirés par sa grandeur, des cadeaux subtils, la peur, ou des mensonges.

Par la suite leur histoire se fond avec celle des Valar, si bien qu'il n'est pas nécessaire je pense de la décrire.

Signalons toutefois Melian, qui fut la seule des Ainur à épouser un Enfant d'Iluvatar, Thingol, et qui fut Reine de Doriath, et que lors de la Guerre de la Grande Colère, que lancèrent les Valar contre Morgoth à la fin du Premier Age, aucun Valar ne participa! Les seuls Ainur présents étaient des Maiar, dont Eönwë, héraut de Manwë.

Signalons aussi au Troisième Age, les Istaris qui furent envoyés par les Valar pour aider les peuples des Terres du Milieu contre Sauron, et qui étaient des Maiar.

Les Balrogs

"Grand démon" en sindarin, leur nom quenya est "Valaraukar" (démon de la terreur, démon de puissance).

Les Balrogs étaient à l'origine des esprits du feu, des Maiar d'Aulë, qui furent attirés par Melkor très tôt, et qui devinrent ses démons de la peur. Jusqu'à la fin du premier âge, ils furent les plus fidèles serviteurs de Morgoth, et parmi les plus puissants, avec les Dragons. Leur chef était Gothmog, grand capitaine d'Angband. Ils participaient aux batailles, servant d'officiers aux autres troupes, encadrant les Orcs qui autrement restaient démunis face aux Noldor, et aussi de "soldats de choc", mettant par exemple Ungoliantë en fuite après le vol des Silmarils. Ils furent la cause de beaucoup de morts et de souffrance en Terre du Milieu, principalement lors des grandes batailles du Premier Age. Ils furent presque tous tués lors de la Guerre de la Grande Colère, seuls quelques uns s'échappèrent en se réfugiant dans des cavernes et des lieux profonds et sauvages, comme celui qui chassa les Nains de la Moria et tua deux de leurs roi, et qu'on surnomma le Fléau de Durin. On peut établir une petite liste de leurs victimes les plus illustres: Gothmog blessa à mort Fëanor (avec d'autres Balrog), tua Fingon (qui se faisait attaquer par un autre Balrog par derrière), et tua Ecthelion tout en mourrant avec lui, Glorfindel, le Seigneur Elfe de Gondolîn, tua un Balrog en le jetant dans un précipice mais fut entraîné avec, Durin VI et Naïn Ier, Rois de Moria, furent victimes de celui qu'on nomma le Fléau de Durin, avec quantité d'autres Nains et peut-être certains membres de l'expédition de Balin. Enfin, Gandalf le Gris, par le même Fléau de Durin, après un combat au cours duquel ils s'entretuèrent, à la « Bataille du Pic ».

Outre la peur qu'ils inspirent, au combat, les Balrogs utilisaient aussi souvent un fouet à lanières de feu, ainsi que d'autres armes, épées de feu, haches enflammées, massues. De part leur nature divine, ils maîtrisaient aussi certainement de la "magie", pouvant enflammer leurs corps, lancer des flammes, et d'autres pouvoirs liés au feu, lors de Dagor Bragollach ils courent sur les fleuves de lave lancés par Morgoth. Celui qui affronte Gandalf lance un contre-sort très puissant au sort de fermeture du mage, et la porte vole en éclat, ainsi que, peu après, la salle entière. Les Balrog devaient avoir une forme humaine, ou au moins humanoïde, sinistre, et menaçante, mais sûrement pas celle des monstres gigantesques et dotés d'ailes qu'on peut voir dans certaines représentations. S'ils pouvaient voler, ceux que Glorfindel et Gandalf tuèrent auraient pu échapper à la chute.

Voici la description du Balrog de la Moria:

[...] Les rangs des Orcs s'étaient ouverts, et ils reculaient en masse comme effrayés eux-mêmes. Quelque chose montait derrière eux. On ne pouvait voir ce que c'était: cela ressemblait à une grande ombre, au milieu de laquelle se dressait une masse sombre, peut-être une forme d'homme, mais plus grande; et il paraissait y résider un pouvoir et une terreur, qui allaient devant elle.

Elle arriva au bord du feu et la lumière disparut comme si un nuage s'était penché dessus. Alors, d'un bond, elle sauta par-dessus la crevasse. Les flammes montèrent en ronflant pour l'accueillir

et l'enlacer; et une fumée noire tournoya dans l'air. Sa crinière flottante s'embrasa et flamboya derrière elle. De la main droite, elle tenait une lame semblable à une langue de feu perçante, de la gauche un fouet à multiples lanières.

- Aïe! Aïe! gémit Legolas. Un Balrog! Un Balrog est arrivé!

Gimli écarquilla les yeux:

- Le Fléau de Durin! s'écria-t-il, et laissant tomber sa hache, il se couvrit le visage.

- Un Balrog, murmura Gandalf. Je comprends maintenant.

Chancelant, il s'appuya lourdement sur son bâton:

- Quelle mauvaise fortune! Et je suis déjà fatigué.

Les Istari

Les Istari, les Mages, qui formaient de l'Heren Istarion (Ordre des Mages) apparurent en Terres du Milieu après qu'un millier d'années environ se fussent écoulés depuis le début du Troisième Age, lorsque l'ombre offusqua Vertbois-le-Grand, arrivant aux Havres Gris, depuis Valinor. Ils avaient l'apparence de personnages âgés, mais vigoureux, et comme ils ne mourraient pas, beaucoup d'hommes les prirent pour des Elfes. Ils étaient en réalité des Maiar envoyés par les Valar, peut-être à la demande d'Iluvatar, en Terres du Milieu, pour contrer l'influence de Sauron. Ceci, Cîrdan le savait, et il ne le révéla qu'à Elrond et Galadriel. Ils devaient servir d'émissaires, cinq êtres de même nature que Sauron pour lutter contre lui, apporter l'union entre les différentes races, contre l'Ennemi, en éveillant toutes les bonnes volontés, et furent parmi les plus importants membres du Conseil Blanc. Mais en aucun cas leurs pouvoirs ne devaient leur servir pour dominer, ou pour affronter Sauron directement, mais plutôt en aidant ceux qui comptaient le faire. Ils étaient cinq, Curumo et Aiwendil, Alatar et Pallando, et Olorin, qui était seul (selon certains textes, ceux-ci ce ne seraient que "cinq de leurs chefs" qui débarquèrent dans le nord-ouest de la Terres du Milieu, ce qui voudrait dire qu'il y en eût d'autres, dans d'autres régions, et cela est plausible lorsqu'on sait que le Sud et l'Est étaient sous la domination de Sauron). Ces noms étaient leurs noms dans les Terres Immortelles, mais on leur donna d'autres noms en Terres du Milieu: Curumo fut surnommé Saroumane ou Curunir, Aiwendil Radagast, et Olorin Gandalf, ou Mithrandir, ou encore Tharkûn ou Incanus (Alatar et Pallando se rendirent dans l'Orient avec Curumo et ne furent plus connus que comme les Mages Bleus, et on entendit plus parler d'eux). En s'incarnant sur terre, ils prirent corps d'hommes, mais pas seulement leur apparence: ils devenaient aussi sujets à la faim, à la fatigue et aux blessures des humains (on le voit par exemple quand Gandalf est blessé au bras à la Bataille des Cinq Armées), ainsi qu'à la corruption, ils pouvaient faillir dans leur mission et même s'écarter du chemin du bien et de la raison, mais n'étaient pas sujets aux années, et ils ne vieillissaient pas, ou très peu et très lentement. Le Royaume Bienheureux leur hantait encore l'esprit, comme une vision sous-jacente, mais pour y accéder il leur fallait remplir leur mission, et seul Olorin revint sur les terres immortelles. Les autres faillirent dans leur mission, Curumo se mit à servir le mal en faisant concurrence à Sauron, et Aiwendil s'éprit tellement des animaux qu'il cessa de s'intéresser aux affaires d'Arda. Chaque Istar était associé à un Valar: Curumo était un Maia d'Aulë, Aiwendil de Yavanna, Alatar d'Oromë, Pallando d'Oromë (mais choisit en fait par Mandos et Nienna), et Olorin d'Irmo (bien qu'il soit plus étroitement associé à Manwë et Varda), et avaient ses pouvoirs et capacités propres. Alatar prit Pallando avec lui par amitié, et Curumo prit Aiwendil par obligation, de l'épouse de son maître Aulë. Pour voir leurs actions en Terres du Milieu, se reporter aux entrées correspondantes à leurs noms respectifs.

Lorsque mille ans peut-être se furent écoulés, et que la première ombre offusqua Vert-Bois-le-Grand, les Istari ou Mages apparurent en Terre du Milieu. Plus tard, on a dit qu'ils venaient de l'Extrême-Occident, et qu'ils étaient mandés pour contrer le pouvoir de Sauron et pour unir tous ceux qui avaient la volonté de lui résister; mais ils leur était interdit de l'affronter directement, puissance contre puissance, ou de chercher à gouverner les Elfes ou les Hommes par la force ou la peur.