

Azaghâl

mort en 473 PA

"le Guerrier", mais c'est peut-être juste un titre honorifique ou un surnom.

Seigneur des Nains de Belegost, dans les Montagnes Bleues, au Premier Age. Il affronta Glaurung et ses Dragons avec succès, avec ses troupes, à la bataille de Nirnaeth Arnoediad. Glaurung fut blessé, mais il le piétina dans sa rage. Le Seigneur Nain eut toutefois la force de lui asséner une dernière blessure au ventre, avec son poignard, qui le mit en fuite, avant de succomber. Les Nains se retirèrent alors du champ de bataille, emportant la dépouille de leur seigneur en chantant lentement, sans qu'aucun ennemi n'ose les importuner. C'est aussi lui qui offrit le Heaume du Dragon à Maedhros, lorsque celui-ci le sauva, alors qu'il se faisait attaquer avec une petite escorte et des marchandises par des Orcs.

Balïn 2763-2994 TA

Fils de Fundïn, qui périt à la bataille d'Azanulbizar (à laquelle il participa peut-être), de la maison de Durïn, et frère de Dwalïn, il participa à la Quête d'Erebor, arrivant le deuxième chez Bilbo, dans son manteau rouge. Avant cela, il accompagna aussi Thraïn dans ses errances, qui devaient le conduire à Dol Guldur.

A sa place, se tenait sur le seuil un nain d'aspect âgé, avec une barbe blanche et un capuchon écarlate ; et lui aussi entra d'un pas sautillant aussitôt la porte ouverte, tout comme s'il avait été invité.

Pendant toute la quête, il se distingua en tant que guetteur du groupe des Nains, et il se lia particulièrement d'amitié avec Bilbo (étant aussi un des plus polis avec lui), l'accompagnant dans le passage secret du Mont Solitaire, puis, plus tard, revenant le voir avec Gandalf, en 2949. Chez Bilbo, il demande de la bière et du gâteau à l'anis, et joue de la viole. Plus tard, en 2989, il partit pour la Moria, avec un groupe de Nains, et notamment Ori et Oïn, espérant la reconquérir. Pendant un premier temps, les nouvelles furent bonnes, ils trouvèrent du *mithril*, et il semblerait que la Hache et le Heaume de Durïn aient aussi été retrouvés; Balïn devint Seigneur de la Moria. Mais les difficultés arrivèrent, ainsi que les Orcs, et il fut finalement tué d'une flèche le 19 novembre 2994, alors qu'il regardait le Lac du Miroir près de la Pierre de Durïn. Il fut enterré dans la Salle de Marzabout, et les Compagnons de l'Anneau se recueillirent sur sa tombe pendant leur passage dans la Moria.

Bifur

Un des compagnons de Thorïn II pendant la Quête d'Erebor, descendant de Nains de la Moria mais pas de Durïn, il était toujours en vie à l'époque de la Guerre de l'Anneau, au côté de Daïn. Chez Bilbo, son capuchon est jaune, il demande "de la confiture de framboises avec de la tarte aux pommes", et il joue de la clarinette. C'est aussi l'un de ceux (avec Bombur et Thorïn) qui donne le plus de mal aux Trolls, se "battant comme un forcené". Cousin de Bofur, et frère de Bombur.

Bofur

Un des compagnons de Thorïn II pendant la Quête d'Erebor, descendant de Nains de la Moria mais pas de Durïn, il était toujours en vie à l'époque de la Guerre de l'Anneau, au côté de Daïn. Chez Bilbo, son capuchon est jaune, il demande des petits pâtés avec du fromage, et il joue de la clarinette. Cousin de Bifur et Bombur.

Bombur

Un des compagnons de Thorïn II pendant la Quête d'Erebor, descendant de Nains de la Moria mais pas de Durïn, il était toujours en vie à l'époque de la Guerre de l'Anneau, au côté de Daïn. Chez Bilbo, son capuchon est vert, il réclame du pâté de porc avec de la salade, et il joue du tambour. Il est aussi remarquable pour son embonpoint, très gros et lourd, à l'époque de la Guerre de l'Anneau il est dit qu'il était devenu "si gros qu'il ne pouvait plus se mouvoir de son lit à la table et qu'il fallait six jeunes Nains pour le soulever". Durant la Quête d'Erebor, il se plaint souvent d'être laissé en arrière à cause de son poids, chez Beorn ou sur la barque dans la Forêt Noire, et il tombe aussi dans la Rivière Enchantée, sombrant ainsi longtemps dans un sommeil profond et dans de doux rêves. Il est aussi un peu paresseux et gourmand, mais gentil et brave. Il aussi l'un de ceux (avec Bifur et Thorïn) qui donne le plus de mal aux Trolls, se "battant comme un forcené". Frère de Bofur, cousin de Bifur.

Borïn

2450-2803 TA

Second fils de Naïn II, il retourna en Erebor en 2590 avec son neveu Thrôr, héritier de Durïn. Père de Farïn.

Daïn Ier

2440-2589

Fils de Naïn II, Roi du peuple de Durïn en exil, dernier roi dans les Montagnes Grises, à l'époque où les Nains étaient harcelés par les Dragons. Il fut tué avec son second fils Frôr devant son palais, par un dragon. Père de Thrôr, Frôr et Grôr.

Daïn II

2767-3019

Quatre à quatre, un Nain escalada les marches à sa poursuite, et il brandissait une hache écarlate. C'était Daïn Pied d'Acier, fils de Naïn. Il rattrapa Azog juste devant la porte, et, là, il l'abattit et lui trancha la tête. On tint cela pour un grand exploit, car Daïn était tout jeune encore, selon le comput des Nains. Et il avait devant lui une longue vie et maintes batailles avant que, tout chenu et toujours invincible, il ne trouvât la mort dans la Guerre de l'Anneau. Mais tout intrépide et bouillant qu'il fût, on dit que, se retournant et redescendant les marches, il était blême, la contenance grise, comme quelqu'un qui a éprouvé une épouvante indicible.

Fils de Naïn, bien que très jeune il participa à la bataille d'Azanulbizar en 2799, où il vengea son père qui y fut tué par Azog, en tuant l'Orc, et aussi en voyant l'ombre de Khazad-dûm. Après la bataille, il reconduisit son peuple dans les Monts de Fer, dont il devint le Seigneur. Appelé à l'aide par Thorïn Ecu-de-Chêne en 2941, il partit à la tête de cinq cents guerriers pour lui venir en aide, mais il combattit finalement au côté des Elfes et des Hommes de Dale, contre les Orcs. Thorïn mort, il devint Roi sous la Montagne, sage et fabuleusement riche, pour de longues années. Il périt en 3019, combattant encore bien que fort âgé, défendant le corps de son ami le Roi Brand de Dale, devant les portes d'Erebor, contre les Orientaux. C'est un Nain sage, qui a combattu toute sa vie, juste et noble, comme on le voit dans ses paroles à Thraïn II qui compte retourner dans la Moria, dont il est le seul à avoir percé l'Ombre, ou face au messager de Sauron. Gandalf fait son éloge. Surnommé Pied d'Acier (Ironfoot). Père de Thorïn III.

Dïs

née en 2760, c'est la fille de Thraïn II et la sœur de Thorïn II, et la mère de Fili et Kili. C'est aussi la seule naine nommée dans les récits de la Terre du Milieu.

Dori

Un des compagnons de Thorïn II pendant la Quête d'Erebor, descendant de Nains de la Moria mais pas de Durïn, il était toujours en vie à l'époque de la Guerre de l'Anneau, au côté de Daïn. Chez Bilbo, son capuchon est pourpre, et il joue de la flûte. Thorïn dit de lui qu'il est "le plus fort" de leur groupe, et c'est en tout cas celui qui vient le plus souvent en aide à Bilbo, le portant dans les tunnels des Gobelins, l'aidant à grimper dans les arbres (au péril de sa vie), et le Hobbit s'accrochant à ses jambes lorsqu'il est emporté par un aigle. Il y a certainement un lien de parenté (cousin ou frère) entre lui et Ori et Nori.

Durïn l'Immortel

Aîné des Sept Pères des Nains, Père de la tribu des Barbes-longues, il fut oeuvré par Aulë en premier; mais bien rapidement placé seul sous une montagne, le Mont Gundabad, qui resta pour cela un lieu sacré pour les Nains. Il se réveilla, après l'éveil des Elfes, et il descendit lentement vers le sud, jusqu'au Lac du Miroir. Là, il vit une couronne d'étoiles dans le reflet du lac, et il fonda le royaume de Khazad-dûm, dans les Monts Brumeux. Une colonne de pierre marque l'endroit où il y regarda pour la première fois, la Pierre de Durïn. Celui-ci fut le plus florissant et le plus merveilleux des royaumes des Nains. Durïn fut créé longtemps avant que s'éveillent les Elfes, mais il s'éveilla après, et il vécut si longtemps qu'il fut surnommé l'Immortel, mais il mourut avant le terme du Premier Age. Sa hache est restée célèbre. Le Pont de Khazad-dûm porte son nom, de même qu'une tour, que la constellation des étoiles qui le couronna (la Couronne de Durïn) et qu'un certain jour du calendrier des Nains. Il est à l'origine de la Lignée de Durïn, et les croyances des Nains veulent que six héritiers soient sa réincarnation.

Durïn II

Première réincarnation de Durïn, au Second Age, il est probable qu'il ait été roi de Khazad-dûm lors de la construction de la Porte Ouest.

Durin III

Deuxième réincarnation de Durin, au Second Age, certainement au seizième siècle, c'est à lui que Celebrimbor donna le plus grand des Sept Anneaux, que les Nains de Durin conservèrent pendant longtemps.

Durin IV

Troisième réincarnation de Durin, on ne sait pas grand-chose sur sa vie.

Durin V

Quatrième réincarnation de Durin, on ne sait pas grand-chose sur sa vie.

Durin VI

1731-1980 TA

Cinquième réincarnation de Durin, et Roi de Khazad-dûm, lorsque le Balrog fut libéré et ruina le royaume. Il fut tué par le Balrog. Père de Naïn Ier.

Durin VII

Sixième et dernière réincarnation de Durin, un descendant de Thorin Heaume-de-Pierre, au Quatrième Age, on dit que c'est lui qui reconquerra la Moria, et rendra pour un temps leur grandeur aux Nains.

Dwalin

2772 TA - 92 QA

Fils de Fundin, de la lignée de Durin, qui périt à la bataille d'Azanulbizar. et frère de Balin, il participa à la Quête d'Erebor, arrivant le premier chez Bilbo, dans son capuchon vert. Avant cela, il devait aussi accompagner Thrain dans ses errances qui devaient le conduire à Dol Guldur. Il joue de la viole. A l'époque de la Guerre de l'Anneau, il est toujours en vie, au côté de Daïn.

Fili

2859-2941 TA

Fils de Dís, et donc neveu de Thorin II, frère de Kili, il participe à la Quête d'Erebor. Son capuchon est bleu, et il joue du violon. Parmi les Nains, c'est un de ceux qui se lie le plus avec Bilbo, ayant en commun avec lui sa jeunesse. Il trouva une mort glorieuse à la Bataille des Cinq Armées, périssant avec son frère alors qu'il défendait Thorin.

Farin

2560-2803 TA

Fils de Borin. Il retourna en Erebor en 2590, et échappa à sa destruction en 2770, suivant certainement Thrôr et Thrain II. Père de Fundin et Groïn.

Floï

Un des Nains qui participa à l'expédition de Balin, visant à reconquérir la Moria. Il fut tué d'une flèche à la bataille qui chassa les Orcs de la grande porte et de la salle de garde, après avoir, semble-t-il, tué un grand champion Orc. Il fut enterré sous l'herbe près du lac du Miroir.

Fraï

mort en 2994 TA

Un des Nains qui participa à l'expédition de Balin visant à reconquérir la Moria, tué par les Orcs dans la bataille du Pont et de la Deuxième Salle.

Frerin

2751-2799 TA

Second fils de Thrain II, frère de Thorin II et de Dís, il tomba à la bataille d'Azanulbizar.

Frôr

2552-2589 TA

Second fils de Daïn Ier, il fut tué avec lui devant leur palais des Montagnes Grises par un Dragon.

Fundin

2662-2799 TA

Fils de Farin, frère de Groïn. Il tomba à la bataille d'Azanulbizar. Père de Balin et de Dwalin.

Gamil Zirak

Dit "l'ancien", maître de Telchar (et donc sûrement originaire de Nogrod), certaines de ses armes se trouvaient à Menegroth.

Gimli

2879 TA - 120 QA

Fils de Gloïn, il l'accompagna au Conseil d'Elrond en 3018, et choisit d'être l'un des neufs membres de la Compagnie de l'Anneau, suivant Aragorn avec Legolas à la poursuite des Hobbits après Parth Galen. Sa hache, son endurance et sa fermeté furent souvent utiles au groupe, dans la neige, face aux loups, dans la Moria, ou contre les Orcs à moult reprises. Il est aussi bourru et têtu, comme tous les Nains, on le voit par exemple dans la Lorien, face aux Rohirrim, ou même face à Saroumane: c'est le premier à réagir aux paroles du traître. C'est un grand guerrier, Aragorn déclare ne pas avoir vu de hache mieux maniée, au cours de la Bataille de Fort le Cor (où il est légèrement blessé à la tête) il tue quarante-deux Orcs, battant ainsi Legolas d'un "point". Cette amitié avec Legolas est l'une des plus étranges, et la plus forte qu'on ait vu entre un Nain et un Elfe, au point qu'il fut appelé "Ami des Elfes". Si la situation entre eux semblait tendue, en Lorien (à cause aussi des réminiscences de l'ancienne rivalité), ils deviennent de très bon amis après cela, inséparables. C'est grâce à cette amitié qu'il ose aller dans le Chemin des Morts. Son surnom est aussi du à la grande admiration qu'il porte à Galadriel: le cadeau, audacieux, qu'il lui demande, lorsqu'elle lui dit de choisir, est une boucle de ses cheveux. Il la porte ensuite fièrement, défendant aussi Galadriel devant les propos d'Eomer. Après la Guerre de l'Anneau, il mena une partie de son peuple dans les Cavernes Etincelantes, qu'il avait découvert pendant la Bataille de Fort le Cor, et en devint le Seigneur. On dit qu'en l'an 120 du Quatrième Age, à la mort d'Aragorn, il partit avec Legolas pour l'Extrême Occident, par amitié pour l'Elfe Sylvain, et aussi, dit-on, dans l'envie de revoir Galadriel. Si cela est vrai, c'est un cas bien exceptionnel, car il serait alors le seul Nain admis dans les Terres Immortelles.

- Et quelle cadeau un Nain demanderait-il aux Elfes? demanda Galadriel, se tournant vers Gimli.

- Aucun, madame, répondit Gimli. Il me suffit d'avoir vu la Dame des Galadhrim et d'avoir entendu ses douces paroles?

- Oyez, vous tous, Elfes! s'écria-t-elle pour ceux qui l'entouraient. Que personne ne dise plus que les Nains sont cupides et malgracieux! Mais, Gimli fils de Gloïn, vous désirez assurément quelque chose que je pourrais vous donner? Nommez le, je vous en prie Vous ne serez pas le seul invité à partir sans présent.

- Je ne désire rien, Dame Galadriel, dit Gimli, s'inclinant profondément et balbutiant. Rien, sauf peut-être - s'il m'est permis de demander, que dis-je, de nommer un seul fil de vos cheveux, qui surpassent l'or de la terre comme les étoiles surpassent les gemmes de la mine. Je ne demande pas un tel présent. Mais vous m'avez ordonné de nommer mon désir.

Il y eut un mouvement et des murmures d'étonnement chez les Elfes, et Celeborn regarda le Nain avec surprise; mais la Dame sourit:

- On prétend que l'art des Nains réside plutôt dans leurs mains que dans leur langue, dit-elle; mais ce n'est pas vrai pour Gimli. Car nul ne m'a jamais présenté requête aussi hardie et pourtant aussi courtoise. Et comment refuserais-je, puisque je lui ai ordonné de parler? Mais dites-moi, que feriez vous de pareil don?

- Je le chérirais, madame, répondit-il, en souvenir des paroles que vous m'avez adressées lors de notre première rencontre. Et si jamais je retrouve les forges de mon pays, il sera monté dans un cristal impérissable pour demeurer un bien de ma maison et un gage de bonne volonté entre la Montagne et la Forêt jusqu'à la fin des temps.

La Dame dénoua alors une de ses longues boucles et en coupa trois cheveux d'or, qu'elle mit dans la main de Gimli.

- Le don sera accompagné de ces mots, dit-elle. Je ne prédis rien, car toute prédiction serait à présent vaine: d'une part il y a les ténèbres, et de l'autre seulement de l'espoir. Mais si l'espoir n'avorte pas, je vous le dis, Gimli fils de Gloïn, vos mains déborderont d'or, et pourtant l'or n'aura aucune prise sur vous.

Il apparaît plus "ouvert" que la plupart des Nains, et aussi courtois et sympathique, et ses descriptions des Cavernes Etincelantes sont d'une grande poésie, même s'il est bien sûr obstiné, et parfois obstinément téméraire. Il est aussi bon vivant, rieur, fume la pipe, attaché à l'histoire et l'honneur des Nains, tout en étant moins obtus (cette évolution se voit vraiment au fil de l'histoire).

- Non, tu ne comprends pas, dit Gimli. Aucun Nain ne resterait insensible à pareille beauté.

Personne de la race de Durin ne creuserait ces cavernes pour extraire des pierres ou du minerai, même si l'on y trouvait des diamants et de l'or. Coupe-t-on des arbres de vergers en fleurs au printemps pour se procurer du bois de chauffage? Nous entretiendrions ces clairières de pierre

fleurie, nous ne les exploiterions pas. Avec un art circonspect, à petits coups - un petit fragment de roc, sans plus, peut-être, dans toute une journée soucieuse - c'est ainsi que nous pourrions travailler et, avec les années, nous ouvririons de nouvelles voies et révélerions des salles lointaines qui sont encore obscures et que l'on n'aperçoit que comme un vide au-delà de fissures du roc. Et les lumières, Legolas! Nous créerions des lumières, des lampes semblables à celles qui brillaient autrefois à Khazad-dûm; et, quand nous le voudrions, nous chasserions la nuit qui est demeurée là depuis la création des collines, et nous la laisserions revenir quand nous souhaiterions nous reposer.

Gloïn (premier du nom et roi)
2136-2385 TA

Fils de Thorïn Ier et Roi du peuple de Durïn en exil, dans les Montagnes Grises. Père de Oïn.

Gloïn (compagnon de Thorïn)
2789 TA -15 QA

A la droite de Frodo était assis un Nain d'aspect important, richement vêtu. Sa barbe, très longue et fourchue, était pratiquement aussi blanche que le drap d'un blanc de neige de ses habits. Il portait une ceinture d'argent et, à son coup, pendant une chaîne d'argent et de diamants. Frodo s'arrêta de manger pour le regarder.

- Bienvenue et bonne rencontre! Dit le Nain, se tournant vers lui.

Un des compagnons de Thorïn II pendant la Quête d'Erebor, descendant de Durïn, fils de Groïn et frère de Oïn. Chez Bilbo, son capuchon est blanc, et il joue de la flûte. Il est décrit comme un expert en feux. Plus tard, en 3018, on le retrouve à Rivendell, participant au Conseil d'Elrond, avec son fils Gimli.

Groïn
2671-2923 TA

Second fils de Farïn, frère de Fundïn. Il participa certainement à la bataille d'Azanulbizar. Père de Gloïn et Oïn (deuxièmes du nom).

Gror
2563-2805 TA

Troisième fils de Daïn Ier. Après le sac d'Erebor par Smaug, il conduisit une partie des Nains de Durïn dans les Collines de Fer. Père de Naïn (troisième du nom).

Kili
2864-2941 TA

Fils de Dîs, et donc neveu de Thorïn II, frère de Fili, il participe à la Quête d'Erebor. Son capuchon est bleu, et il joue du violon. Parmi les Nains, c'est un de ceux qui se lie le plus avec Bilbo, ayant en commun avec lui sa jeunesse. Il trouva une mort glorieuse à la Bataille des Cinq Armées, périssant avec son frère alors qu'il défendait Thorïn.

Loni

Un des Nains qui participa à l'expédition de Balïn visant à reconquérir la Moria, tué par les Orcs dans la bataille du Pont et de la Deuxième Salle.

Naïn Ier
1832-1981 TA

Fils de Durïn VI, Roi du Peuple de Durïn, il fut le dernier roi de Khazad-dûm, tué par le Balrog, tout comme son père avant lui. Père de Thraïn Ier.

Naïn II
2338-2585 TA

Fils d'Oïn, Roi du Peuple de Durïn en exil, c'est sous son règne que les Dragons commencèrent à revenir dans les Montagnes Grises importuner les Nains, mais Naïn sut préserver son peuple. Père de Daïn Ier et de Borïn.

Naïn
2665-2799

Fils de Gror, il dirigea les forces des Nains des Monts de Fer à la bataille d'Azanulbizar, où il fut tué par Azog, d'un coup à la nuque qui lui brisa les vertèbres. Père de Daïn II, qui le vengea à cette même bataille.

Nâli

mort en 2994

Un des Nains qui participa à l'expédition de Balïn visant à reconquérir la Moria, tué par les Orcs dans la bataille du Pont et de la Deuxième Salle.

Nar

Vieux serviteur de Thrôr, il fut le seul à l'accompagner dans son dernier voyage en 2790, aux portes de la Moria. Il resta caché lorsque Thrôr s'y rendit, restant aux alentours plusieurs jours, lorsqu'il entendit un cri terrible, et vit la dépouille de son maître, décapité, la tête frappée du nom "Azog". Il reçut une petite bourse de peu de valeur, tandis qu'Azog l'enjoignait à partir pour avertir les autres, sous les insultes. Il rapporta ce récit à Thraïn, qui décida de se venger.

Narvi

Nain de Khazad-dûm au Second Age, lié avec les forgerons d'Eregion, et particulièrement avec Celebrimbor, dont il était, dit-on, le meilleur ami. Il fit la Porte Ouest de la Moria, dont Celebrimbor grava les signes.

Nori

Un des compagnons de Thorïn II pendant la Quête d'Erebor, descendant de Nains de la Moria mais pas de Durïn, il était toujours en vie à l'époque de la Guerre de l'Anneau, au côté de Daïn. Chez Bilbo, son capuchon est pourpre, et il joue de la flûte. Il y a certainement un lien de parenté (cousin ou frère) entre lui et Ori et Dori.

Oïn (premier du nom et roi)

2238-2488 TA

Fils de Gloïn premier du nom, et Roi du Peuple de Durïn en exil, dans les Montagnes Grises. Père de Naïn II.

Oïn (compagnon de Thorïn)

2774-2994 TA

Un des compagnons de Thorïn II pendant la Quête d'Erebor, descendant de Nains de Durïn, fils de Groïn et frère de Gloïn. Chez Bilbo, son capuchon est brun, et il joue de la flûte. Il est décrit comme un expert en feux. Il accompagna Balïn dans son expédition dans la Moria en 2889, il partit chercher les armureries supérieures, et peut-être aussi la porte de Houssaye. En tout cas il périt en se faisant emporter par le Guetteur de l'Eau, à la porte occidentale.

Ori

mort en 2994 TA

Un des compagnons de Thorïn II pendant la Quête d'Erebor, descendant de Nains de la Moria mais pas de Durïn, il était toujours en vie à l'époque de la Guerre de l'Anneau. Chez Bilbo, son capuchon est gris, et il joue de la flûte. Il participa à l'expédition de Balïn pour reconquérir la Moria, écrivant certainement les dernières pages du livre de Marzaboul, avant de mourir dans la dernière attaque des Orcs. Il y a certainement un lien de parenté (cousin ou frère) entre lui et Nori et Dori.

Telchar

Le plus grand forgeron de Nogrod, peut-être né avant la venue du Soleil, et sûrement vivant aussi au Premier Age, élève de Gamil Zirak. Il forgea entre autres Angrist, et Narsil, ainsi que le Heaume de Hador. Certaines de ses pièces se trouvaient aussi dans les armureries de Menegroth.

Thorïn Ier

2035-2289 TA

Fils de Thraïn Ier, Roi du Peuple de Durïn en exil, il quitta l'Erebor pour s'installer dans les Montagnes Grises, qui étaient riches et inexploitées. Père de Gloïn premier du nom.

Thorïn II

2746-2941 TA

Fils de Thraïn II, en 2770 il se trouvait à l'extérieur lors du sac d'Erebor, si bien qu'il échappa à la destruction, avec son père et son grand-père, qu'il suivit. Il participa vaillamment à la bataille d'Azanulbizar, où il gagna son surnom d'"Ecu-de-Chêne" (Oakenshield), car, comme son bouclier était brisé, il coupa avec sa hache une grosse branche de chêne pour s'en servir à la fois comme d'une massue et pour se protéger. Quand Thraïn disparut, il devint l'Héritier de Durin, doté du devoir de vengeance à l'égard de Smaug. Le 15 mars 2941, il rencontra Gandalf, à Bree, et il l'invita dans ses demeures des Montagnes Bleues. Tout deux avaient en commun la volonté de se débarrasser du dragon, et c'est ainsi qu'il se lança dans la Quête d'Erebor. Gandalf lui conseilla d'emmener avec lui un Hobbit pour une expédition "secrète", et ce fut Bilbo qui fut choisi. Son capuchon était bleu ciel, avec un gland d'argent, et il joua d'une grande harpe. Chez le Hobbit, le magicien lui donna la clé et la carte de son père, avec la mention du passage secret. Le voyage fut semé d'embûches, ils rencontrèrent des Trolls, chez qui Thorin prit l'épée Orcrist, avant d'arriver chez Elrond, qui leur dévoila les secrets de la carte. Il fut ensuite capturé avec les autres par les Gobelins, avant d'être conduit par Gandalf chez Béorn. Plus tard à Mirkwood, il fut capturé par les Elfes bien avant ses compagnons, Orcrist lui fut prise, et il fut jeté dans le plus profond cachot. Il fut délivré avec les autres par Bilbo, et à Esgaroth il revendiqua son titre de Roi sous la Montagne, ce qui lui valut une grande popularité et une aide.

- Thorin, fils de Thraïn, fils de Thrór, Roi sous la Montagne ! dit le nain d'une voix forte - et il paraissait bien Roi, en dépit de ses vêtements déchirés et de son capuchon crotté. L'or étincelait à son cou et sur sa poitrine ; ses yeux étaient sombres et profonds : " Je suis revenu. Je désire voir le maître de votre ville ! "

Mais lorsque le dragon fut tué, par Bard, et qu'il apprit que des Hommes et des Elfes arrivaient vers le Mont Solitaire, son cœur s'aigrit et il fut plein d'avidité pour son or, et surtout pour l'Arkenstone. Il fortifia l'Erebor, et n'accéda à aucune des prières que Bard lui adressait. Il jeta Bilbo dehors en apprenant que celui-ci avait donné l'Arkenstone à ses "ennemis". Il chassa alors Bilbo, mais lors de la Bataille des Cinq Armées il revint se battre au côté des Nains, des Hommes et des Elfes, bousculant l'avantage des Orcs.

Il y eut soudain une grande clameur, et de la porte vint une sonnerie de trompette. Ils avaient oublié Thorin ! Une partie du mur, poussée par des leviers, s'écroula avec fracas vers l'extérieur dans l'étendue d'eau. Le Roi sous la Montagne s'élança suivi de ses compagnons. Cape et capuchon avaient disparu ; ils étaient en brillante armure et une lueur rouge jaillissait de leurs yeux. Dans l'obscurité, le grand nain rayonnait comme l'or dans un feu mourant. Les gobelins qui se trouvaient au-dessus basculèrent du haut des rochers ; mais les nains tinrent ferme, bondirent jusqu'au bas des chutes et s'élançèrent dans la bataille. Les loups et ceux qui les montaient tombèrent ou s'enfuirent devant eux. Thorin portait de puissants coups de hache et rien ne semblait pouvoir l'atteindre.

Il chargea en direction de Bolg et sa garde personnelle, mais fut gravement blessé. Béorn le sauva de justesse, mais il succomba ensuite à ses blessures, après s'être repenti de ses mauvaises actions, et avoir pardonné à Bilbo. L'Arkenstone fut placée sur sa poitrine, et Orcrist sur son tombeau.

C'est un Nain courageux, arrogant, hautain, qui symbolise bien le Nain typique. Il est assez méprisant vis à vis des Elfes, des Hobbits, soupçonneux, rancunier, cupide, obstiné jusqu'au bout, et accroché à son honneur. Il peut cependant parfois révéler sa grandeur et sa majesté, et son rang royal: lorsqu'il décide de ne pas abandonner Bombur et Bofur par exemple, malgré la menace du dragon, ou qu'il intervient lors de la Bataille des Cinq Armées.

Thorin III

né en 2866 - mort au Quatrième Age.

Fils de Daïn II, il libéra le brisa le siège d'Erebor, en 3019, après l'annonce de la ruine de Sauron, et devint Roi sous la Montagne. C'est de sa descendance que sera issu Durin VII. Surnommé Heaume-de-Pierre.

Thraïn Ier

1934-2190 TA

Fils de Naïn Ier, premier Roi du Peuple de Durin en exil, il fonda le Royaume d'Erebor et trouva l'Arkenstone. Père de Thorin Ier.

Thraïn II

2644-2850 TA

Fils de Thrôr, et dernier possesseur du Chef des Sept Anneaux, il échappa avec son père à la ruine d'Erebor par Smaug en 2770 en passant par une porte secrète, errant ensuite avec les débris du Peuple de Durin, notamment dans le Pays de Dûn. Thrôr lui remit l'Anneau avant de partir pour la Moria, où il fut tué par Azog. En apprenant ça, par Nar, Thraïn, désormais Roi du Peuple de Durin en exil, décida de se venger, après être resté silencieux pendant sept jours en s'arrachant la barbe, et avoir dit "Voilà qui ne peut se tolérer". Il réunit les Nains des différents clans, entre 2790 et 2793, et commença la terrible guerre des Orcs et des Nains, qui s'acheva en 2799 à la bataille de Nanduhirion, où il fut blessé: il devint borgne et resta boiteux toute sa vie. La bataille fut gagnée, même si beaucoup de Nains étaient morts. En 2841, poussé sûrement par l'influence maléfique de son Anneau, il nourrit le désir de revoir l'Erebor et ses salles majestueuses. Il partit avec Dwalin, Balin et quelques compagnons, mais leur voyage fut parsemé d'embûches, des Orcs, des loups et des oiseaux de malheur les harcelaient. Finalement, il fut capturé par les serviteurs de Sauron près de la Forêt Noir, et amené à Dol Guldur, où on lui prit son Anneau. Mais Sauron négligea tout le reste, et quand il fut jeté dans les geôles de Dol Guldur, on ne lui prit ni sa carte ni la clef du passage secret d'Erebor. Il mourut dans les bras de Gandalf, en 2850, lorsque celui-ci se rendit en Erebor, ayant perdu la raison et ne se souvenant même plus de son nom, et ne pouvant que confier la carte et la clé au magicien en lui demandant de les donner à son fils. Père de Thorin II, mais aussi de Dís et de Frerin.

Thrôr

2542-2790 TA

Fils de Daïn Ier, Roi du peuple de Durin en exil lorsque celui-ci fut tué en 2589 avec son frère Frôr, il dirigea le retour des Nains en Erebor, où ils prospérèrent, commerçant avec les Hommes de la région, et avec ceux des Monts de Fer, dont le chef était son frère Gror. Mais la rumeur des richesses d'Erebor attira le Dragon Smaug, et l'Erebor fut ravagé. Il mena une vie errante pendant une vingtaine d'années, dans le Pays de Dun notamment, jusqu'à ce que, poussé par l'influence maléfique de son Anneau (qu'il remit à Thraïn II), et les folles actions qu'il lui inspirait, il parte avec son serviteur Nar jusqu'à la porte Ouest de la Moria, où il fut tué par l'Orc Azog, décapité, avec le nom de son meurtrier inscrit sur le front: Nar rapporta ce meurtre à Thraïn, et commença la guerre de vengeance des Nains. Père de Thraïn II.