

Des Maïar

Aiwendil

"Ami des Oiseaux". Un Maia de Yavanna, choisi par elle pour aller en Terre du Milieu, comme l'un des Istari, avec Curumo (qui ne désirait pas spécialement sa compagnie). En Terre du Milieu, il fut connu sous le nom de Radagast.

Alatar

Un Maia d'Oromë, volontaire pour partir en Terres du Milieu combattre Sauron, comme l'un des Istari. Il est présenté comme le deuxième des Istari. Il prit Pallando avec lui, par amitié. De ses actes en Terres du Milieu on ne sait que très peu de choses, et, avec Pallando, il fut ensuite connu sous le nom des *Ithryn Luin*, les Mage Bleus.

Arien

Une Maia d'Aulë, un des esprits du feu qui furent pas corrompus par Morgoth en devenant l'un des Balrog. Elle s'occupait des fleurs de Vana en les arrosant avec la rosée de Laurelin. Comme elle était forte et ne craignait pas la chaleur, elle fut choisie pour diriger Anar, le Soleil.

Ses yeux brillaient d'un éclat insoutenable pour les Eldar, et en quittant Valinor elle abandonna aussi le vêtement de chair qu'elle avait choisi, à l'instar des Valar, et devint comme une flamme nue, terrible et splendide.

Curumo

Un Maia d'Aulë, qui fut volontaire pour aller en Terre du Milieu comme l'un des Istari, il prit Aiwendil avec lui à la demande de Yavanna. Il fut ensuite connu sous le nom de Saroumane dans les Terres du Milieu, mais son destin fut sombre.

Eönwë

Un des plus grand Maïar descendus sur Arda, il est le héraut de Manwë et son porte-bannière. C'est lui qui dirigea les forces des Valar lors de la Guerre de la Grande Colère, et reprit les Silmarils à Morgoth, à qui il dicta le jugement des Valar. Sa vaillance au combat est inégalée, et qui eût aussi à décider de laisser libres Maedhros et Maglor lorsqu'ils lui déroberent les Silmarili. Après la guerre, il vint quelque temps parmi les Edains, pour les enseigner, leur donner la sagesse, et une vie plus longue qu'aux autres hommes.

Le Fléau de Durin

Un Balrog qui échappa à la destruction d'Angband comme peut-être quelques autres, pendant la Guerre de la Grande Colère, et qui se réfugia sous les Monts de Brume, dans les profondes mines de Moria. Mais il se peut très bien également qu'il soit le dernier des Balrog. Il resta caché, ou endormi, pendant plusieurs dizaines de siècles, jusqu'à ce qu'il soit réveillé, ou bien libéré, par les Nains en 1980 du Troisième Age, qui creusaient toujours plus profondément, à la recherche de mithril, ou peut-être réveillé par Sauron et l'agitation qu'il engendrait chez les forces du mal. Il extermina une grande partie de leur peuple, et deux de leurs rois, Durin VI et Naïn Ier. Depuis il fut nommé Fléau de Durin, par les Nains. Même s'il acceptait la présence d'Orcs au service de Sauron, il ne lui fut pas soumis. Tout au plus tolérait-il leur présence, comme celle des troupes d'un autre serviteur de son maître Morgoth, qui plus est son plus grand serviteur, mais sans franchement reconnaître son autorité. En 3019 il tomba sur la Fraternité de l'Anneau, au pont de Khazad-dûm, le 15 janvier. Gandalf le fit tomber dans l'abîme après leur duel sur le pont, mais il fut emporté avec lui, le Balrog lui lançant son fouet autour de la jambe. Il fut poursuivi par le magicien jusqu'au 23 janvier, au sommet du Zikarzigil, et terrassé définitivement le 25, précipité du haut de la montagne.

- Un mal du Monde Ancien, m'a t'il parut, tel que je n'en ai jamais vu auparavant, dit Aragorn.

C'était en même temps une ombre et une flamme, puissante et terrible.

- C'était un Balrog de Morgoth, dit Legolas; de tous les fléaux des Elfes, le plus mortel, hormis celui qui siège dans la Tour Sombre.

- En vérité, j'ai vu sur le pont ce qui hante nos pires cauchemars, le Fléau de Durin, dit Gimli d'une voix basse - et la peur se voyait dans ses yeux.

Gothmog

Le Prince des Balrog, et Grand Capitaine d'Angband. Il blessa mortellement Fëanor, tua Fingon, et fut tué lors de la bataille de Gondolin par Ecthelion de la Fontaine, avant de le tuer lui aussi

(dans certaines version il se noie dans une fontaine avec Ecthelion qui l'entraîne au fond). A la bataille de Nirnaeth Arnoediad il utilisait une grande hache noire, et on a tout lieu de penser que c'était son arme habituelle (dans les versions les plus anciennes du *Silmarillion* il est le propre fils de Morgoth! [cette hypothèse disparaît évidemment plus tard quand la nature des Valar devient plus précise, et qu'il apparaît évident qu'ils n'ont point d'enfants]). A la fin du Troisième Age, le lieutenant de Morgul qui dirigea les troupes du Mordor contre Minas Tirith, porta son nom, assurément en son honneur.

A l'ouest de la bataille Fingon et Turgon furent assaillis par une vague d'ennemis trois fois plus nombreux que les forces qui leurs restaient. Gothmog arriva, le Grand Capitaine d'Angband, il s'enfonça comme un coin dans les armées des Elfes, encerclant Fingon et rejetant Turgon et Hurin vers les marais de Serech. Puis il se tourna vers Fingon, et la rencontre fut rude. A la fin Fingon se retrouva seul, tous ses gardes morts autour de lui, à combattre avec Gothmog. Alors un autre Balrog vint par derrière, lui lança comme une lanière de feu, et Gothmog l'abattit d'un coup de sa hache noire. Une flamme noire jaillit du heaume de Fingon quand il s'ouvrit, et ainsi tomba le Grand Roi des Noldor. Ils écrasèrent son corps dans la cendre avec leurs masses et ils piétinèrent dans son propre sang sa bannière bleu et argent.

Ilmarë

Une puissante Maia, servante de Varda.

Melian

Une Maia de Vana et d'Estë, très sage, très belle, et chantant merveilleusement bien, qui vécut longtemps dans les jardins de Lorien à Valinor, s'occupant des fleurs d'Irmo, avant de partir pour les Terres du Milieu, et tous les rossignols la suivaient. Avant la création du Monde elle était une sœur de Yavanna. Lorsqu'elle chantait à Valinor quand la Lumière des Deux Arbres se mêlait, les Valar s'approchaient, les oiseaux se taisaient, et même les sources oubliaient de couler. Quand les Elfes s'éveillèrent, elle quitta Valinor pour les Terres du Milieu, ou elle prit la forme d'un des premiers Enfants d'Iluvatar, en acceptant aussi les inconvénients et les entraves de la chair terrestre.

Pendant le Grand Voyage vers Valinor, Elwë Singollo, qu'on appela plus tard Elu Thingol, errait souvent dans les vastes forêts, et il la rencontra à Nan Elmoth, en train de chanter. Là ils devinrent instantanément amoureux l'un de l'autre, et elle fut la seule des Ainur à s'unir avec l'un des Enfants d'Iluvatar. Ils fondèrent le royaume de Doriath, leurs sujets étaient les Elfes Sindar, qui ne partirent pas pour Valinor, et la Reine Melian était une des plus sages et des plus puissantes ennemies de Morgoth en Terre du Milieu. Pour protéger son royaume, grâce à ses pouvoirs, elle entoura son royaume d'une barrière magique, l'Anneau de Melian, qui en interdisait l'entrée à qui que ce soit contre sa volonté. De leur union naquit Luthien Tinuviel, la plus belle des Enfants d'Iluvatar. Ils régnèrent longtemps ensemble, dans leur palais de Menegroth, les Mille Cavernes, Melian fut une sage conseillère pour son époux, clairvoyante et de la race des Ainur, mais qui ne fut malheureusement pas toujours écoutée, lors de l'histoire de Beren, ou du Nauglamir. Galadriel apprit longtemps les voies de la sagesse auprès d'elle.

Après le meurtre de Thingol, elle fut transformée, l'Anneau de Doriath disparût, le royaume restait exposé à ses ennemis, et elle quitta les Terres du Milieu pour se retirer dans les jardins de Lorien, et méditer sur sa peine, et à ce point là cette histoire ne parle plus d'elle.

Olorin

Un Maia d'Irmo, "le plus sage des Maiar". Il vivait à Lorien, et se rendait souvent aussi auprès de Nienna. Ainsi, il apprit la compassion. Il aimait beaucoup les Elfes, et souvent il passait parmi eux, invisible, pour donner des visions magnifique et des éclairs de sagesse. Dans son nom on trouve la racine "olor" qui désigne le rêve (pas celui du dormeur, mais la vision de quelque chose qui n'est pas physiquement présent). Choisi pour être un des Istari, par Manwë (et Varda), il refusa dans un premier temps, s'estimant trop faible et craignant Sauron:

Raison de plus, affirme Manwë, pour qu'il parte, et il lui en donne l'ordre (suivent des mots illisibles où l'on croit lire le mot "troisième"). Mais à cela, Varda lève la tête et dit: "Non, pas en tant que troisième"; et Curumo ne manqua pas de s'en souvenir.

En Terres du Milieu il fut ensuite plus connu sous le nom de Gandalf.

Ossë

Puissant Maia d'Ulmo, époux de Uinen, son domaine est celui des eaux des côtes et des îles de la Terre du Milieu, la tempête est son élément. Son nom sindarin est Gaerys. Jadis il fut séduit par

Melkor, qui lui promettait tous les pouvoirs d'Ulmo, et ainsi la violence des mers fut telle que les terres faillirent être brisées. A la demande d'Aulë, Uinen réussit à le conduire devant Ulmo, il fut pardonné et reprit son ancienne allégeance, sans plus jamais la trahir. Toutefois le goût de la violence ne l'a pas quitté, et il est toujours emporté, créant parfois des tempêtes sans s'occuper d'Ulmo, s'opposant même parfois à ses desseins, mais obéissant aux autres Valar, comme par exemple quand Ulmo apparut à Tuor, qui le mis en garde contre la fureur d'Ossë. Il servit Ulmo pour détacher l'île qui servit au transport des Elfes jusqu'à Valinor lors du Grand Voyage. Plus tard à Numenor (qu'il fit surgir des flots) il fut vénéré grandement, par les grands navigateurs, qui cependant le craignaient. Si les marins peuvent l'aimer et le respecter, ils ne peuvent cependant pas se fier à lui, car ses tempêtes sont imprévisibles. Il est l'ami de Cîrdan, et des Elfes des Falas (qui migrèrent plus tard jusqu'aux Havres Gris). A Numenor il était coutume de poser à l'avant des navires une branche d'oialarë, en gage d'amitié avec Uinen et Ossë.

Pallando

Un Maia d'Oromë (mais qui remplace ici Mandos et Nienna), il partit en Terres du Milieu avec Alatar, par amitié. Il partit avec lui dans l'Est, comme l'un des deux Mages Bleus.

Sauron

"Le Détesté" (du nom Quenya Thauron: "l'Abominable"), son nom, ou, en sindarin, Gorthaur ("la crainte terrible") le Cruel, à l'origine un des plus puissants Maiar, servant d'Aulë, les chants de ce peuple chantent encore sa grandeur passée, il rejoignit rapidement Melkor, et depuis prît par à tous ses maléfices, toutes ses fourberies. Il fut le plus grand des serviteurs de Morgoth, son fidèle second.

Avant le Premier Age, pendant les Années des Arbres, Sauron dirigeait Angband, l'avant-poste de Melkor, qui était lui établi à Utumno. Il participa sûrement à la création des Orcs, peut-être même les créa-t-il lui-même, sur les suggestion de son maître. Après la Grande Bataille, et l'emprisonnement de Melkor, ce fut lui qui assura la "régence", attendant et préparant le retour de son maître, car il n'avait pas été retrouvé, les Valar négligeant de fouiller les derniers recoins d'Angband. Pendant ce temps, il continua certainement à "améliorer" la race des Orcs. Quand Morgoth revint à Angband, il redevint son fidèle lieutenant. Toutefois, lorsque les humains s'éveillèrent, Morgoth jugea l'évènement si important qu'il s'y rendit en personne, et Sauron eût comme charge la conduite de la guerre pour un temps. Après, il est possible qu'il se soit peut-être rendu lui-même auprès des humains, pour essayer de les corrompre (sous le nom du "Donneur de Dons" anticipant ainsi son apparence en Eregion).

Deux ans après la Bataille de Dagor Bragollach (455 du Premier Age) c'est lui qui se rendit devant Minas Tirith, la forteresse d'Orodreth sur Tol Sirion, pour la faire tomber.

Sauron était devenu un sorcier aux pouvoirs terrifiants, maître des ombres et des fantômes, dont l'infamie et la force cruelle déformait tout ce qu'il touchait et pervertissait tous ceux qu'il gouvernait. Seigneur des Loups-Garous, son règne était un supplice. Il prit d'assaut Minas Tirith grâce à un sombre nuage de terreur qu'il jeta sur les défenseurs, et Orodreth dut s'enfuir à Nargothrond. Sauron transforma le fort en tour de guet pour les armées de Morgoth, citadelle du malheur qui menaçait le monde, et la belle île de Tol Sirion devint un lieu maudit qu'on appela Tol-in-Gauroth, l'Île des Loups-Garous. Nulle créature vivante ne pouvait passer dans la vallée sans être vue de Sauron tapi en haut de sa tour.

Plus tard, il fut aussi chargé par Morgoth de tuer Barahir et ses derniers compagnons, à la tête d'une armée. Il captura Gorlim, un de ses compagnons, en faisant apparaître le spectre de sa femme, puis le fit mettre à mort après qu'il ait révélé où se trouvaient les autres. Plus tard, lorsque le fils de Barahir, Beren, passa avec Finrod Felagund et ceux qui les suivaient, Sauron s'empara d'eux, et ce fut l'occasion du duel magique entre le serviteur de Morgoth et le prince des Noldor. Sauron vaincu son adversaire, et ils furent emprisonnés dans ses geôles, et tous tués, sauf Beren, que Finrod sauva en se sacrifiant. Plus tard, arrivèrent Luthien et Huan pour délivrer Beren. Il envoya ses loups pour capturer la princesse Elfe, mais Huan les tua les uns après les autres, jusqu'à Draugluin, le plus grand et le plus fort, qui vint mourir à ses pieds. Il prit alors lui-même la forme d'un gigantesque loup, car il connaissait le destin d'Huan, et ce fut le combat entre Huan et Sauron-le-Loup. Au cours du duel, il se changea en serpent, puis reprit sa forme normale, mais finalement il fut vaincu, et soumis à Luthien qui lui donna le choix entre lui laisser tout pouvoir sur l'île ou de rester à jamais sans prendre forme physique. Il accepta de lui donner le contrôle de l'île, et s'enfuit jusqu'à Taur-nu-Fuin, sous la forme d'un grand vampire, un nuage qui cacherait la Lune, laissant couler le sang qui s'échappait de sa gorge, et la forêt fut peuplée d'horreur.

A la fin du Premier Age, et de la défaite de Morgoth, il se rendit, Eönwë lui commanda de se rendre en Aman pour être soumis au jugement des Valar, et même si certains disent que son repentir était sincère, surtout devant la puissance de l'armée des Valar, il craignait de devoir être leur prisonnier, et les liens qui l'unissaient au mal étaient trop forts, si bien que, croyant la Terre du Milieu à nouveau abandonnée il se dressa à nouveau, plein d'orgueil. Il lui fallut du temps pour reconstruire sa puissance, et, craignant Numenor, il entreprit vers l'an 1000 du Second Age de se retrancher en Mordor, et de construire Barad-dûr, la Tour Sombre. Deux cents ans plus tard, il tenta de séduire les Eldar, jugeant que les Elfes de l'Eriador étaient ses principaux ennemis, et que leur puissance pourrait lui servir s'il arrivait à les corrompre. Gil-galad et Galadriel refusèrent d'avoir affaire à lui, et il ne pût aller en Lindon, ni en Lorinand. Mais il réussit à s'attirer les faveurs des forgerons d'Eregion, Celebrimbor et les Gwait-i-Mirdain, avides de connaissances, surtout dans les arts de la forge, qu'il pouvait leur donner, sous le nom d'Annatar (le Seigneur des Dons), et aussi d'Aulendil (le Tout dévoué à Aulë) ou Artame (le Grand Forgeron), et à partir de 1500 ils forgèrent ensemble les Anneaux de Pouvoirs. En 1600, il forgea alors l'Anneau Unique, dans d'Oradruin, destiné à piéger ceux qui possèderaient les autres anneaux, dans lequel il enferma une immense quantité de son pouvoir, mais les Elfes eurent alors connaissance de lui et de ses noirs desseins. Il y eut la guerre en Eriador, et Sauron tua lui-même Celebrimbor, se faisant une bannière de son cadavre. Il était sur le point de vaincre les Eldar, lorsque arriva la flotte de Numenor, et il fut repoussé avec pertes. Sa haine pour les Numénoréens s'accrût alors, le Nord-Ouest et les côtes étaient en paix, mais il affermit sa puissance à l'Est. Vers 2251 apparurent ses plus terribles serviteurs, les Nazgûls, esclaves des Neufs. Il songeait à détruire Numenor, son principal ennemi, mais la puissance de l'île des Dunedains était telle qu'il en était incapable, aussi décida-t-il de faire par la ruse ce qu'il ne pouvait faire par la force. Il se proclama Roi des Hommes, défia Numenor et ses colonies côtières. Ar-Pharazôn débarqua alors à Umbar, et Sauron dû s'incliner devant lui, et il fut emené en captivité à Numenor, en 3362. Pendant les années qui suivirent, il séduisit lentement le Roi, car il pouvait encore prendre belle apparence, et, de prisonnier, il devint finalement conseiller, prônant la haine des Valar, la tyrannie, et introduisant le culte de Melkor, et il n'eût pas beaucoup de mal car une grande partie de la population, ainsi que le Roi, étaient avec lui. Finalement, en 3319, il réussit à convaincre le Roi, qui était maintenant vieux, d'attaquer Valinor même, sachant très bien ainsi que les Dunedains seraient détruits. Mais la réaction des Valar l'étonna et le terrorisa, et la forme aimable sous laquelle il avait fait tellement de mal fut emporté avec la Submersion de Numenor, et il ne put jamais la reprendre. Il retourna en Mordor, et prit une nouvelle image, telle qu'il était, de haine et de mal, et il se prépara à la guerre, contre les nouveaux Royaumes des Dunedains et contre les Elfes. Il s'attaqua au Gondor, prit Minas Ithil, se préparant à attaquer Osgiliath, mais fut vaincu par la Dernière Alliance des Elfes et des Hommes, dirigée par Gil-galad et Elendil, à Dagorlad. Puis ils firent le siège de sa forteresse Barad-dûr, qui dura sept ans, et au terme duquel, après avoir tué Gil-galad et Elendil, il fut finalement vaincu, et Isildur, le fils d'Elendil, lui trancha le doigt qui portait l'Anneau, et lui ôta. Il lui fallut longtemps pour regagner sa puissance et reprendre forme visible, et il partit loin dans l'Est.

Ainsi prit fin le Second Age, et pendant longtemps la Terre du Milieu demeura en paix. Il fallut attendre plus d'un millénaire pour qu'apparaisse une Ombre dans Vertbois-le-Grand, qui fut rebaptisée Mirkwood, la Forêt Noir, et qu'arrivent les Istari, destinés à venir en aide aux peuples des Terres du Milieu et à combattre Sauron. Cette Ombre, qui s'était retranché à Dol Guldur, était prise pour un Nazgûl, jusqu'en 2060, quand son pouvoir grandit, et que Gandalf, pénétrant dans la sinistre tour, le fasse fuir en Orient. C'est la Paix Vigilante, et les Nazgûls occupent Dol Guldur. Durant tout ce début du Troisième Age, il oeuvra, avec les Nazgûls, contre les Dunedains et leurs alliés, le Roi-Sorcier détruisant peu à peu l'Arnor et le dernier Roi d'Arthedain, et poussant certainement les peuples du Sud et de l'Est à la guerre contre le Gondor, et étant aussi certainement à l'origine de la Grande Peste, en 2460. En 2460, il revint à Dol Guldur (fin de la Paix Vigilante), et tous craignaient le Nécromancien qui occupait la tour. Il peupla la Moria de ses Orcs, et s'efforça de rechercher les Anneaux, et surtout l'Unique. Il captura Thraïn, et lui prît le dernier des Sept. En 2850, Gandalf pénétra à nouveau dans Dol Guldur, découvrant que c'était bien lui qui y vivait, et l'année suivante il préconisa de l'attaquer, ce qui n'eût pas lieu immédiatement à cause des entreprises de Saroumane, mais seulement en 2941, et il se retira en Mordor, mais ce n'était pas un grand problème pour lui. Dix ans plus tard, il se déclara ouvertement, et entreprit de reconstruire Dol Guldur. C'est vers 3000 qu'il commença à piéger Saroumane avec le Palantir de Minas Ithil, qu'il détient, et que son pouvoir commença à s'agrandir. A la fin du Troisième Age, il attaqua de toutes parts les peuples libres, au Gondor, au Rohan, en Lorien, à Mirkwood, et dans le Val, mais il fut finalement détruit (voir la Guerre de l'Anneau pour plus d'informations).

Sa fin coïncide avec la Guerre de l'Anneau. Lorsque l'Anneau fut jeté au Feu d'Oradruin, ses pouvoirs disparurent, Barad-dûr s'écroula, et il fut vaincu, car il avait placé dedans une grande partie de ses pouvoirs. Il aurait pu conquérir le monde même sans son Anneau, mais détruire celui-ci était le seul moyen de le vaincre. Il fut réduit à l'état d'un petit esprit méchant mais inoffensif, et incapable de se reconstruire une essence charnelle.

Aussi appelé l'Oeil Rouge (qui était son emblème), ou plus simplement l'Oeil, l'Innommable, le Sans-nom, le Seigneur Ténébreux, le Seigneur Noir ou le Prince Noir, le Seigneur des Anneaux, Celui qui Régit les Anneaux, le Maître de la Tour Sombre, ou tout simplement Lui ou Il, et, par Gollum, la Main Noire.

Salmar

Un Maia qui suivit Ulmo en Èa, il fit les Ulumuri pour lui.

Tilion

Un Maia d'Oromë, aimant beaucoup l'argent et la lumière de Telperion ainsi que ses Fleurs Argentées, qui fut un de ses grands archers, et qui fut ensuite chargé de conduire la Lune, Isil. Il fut attaqué par des serviteurs de Morgoth lors des débuts de la Lune, mais il les repoussa avec succès. Attiré par Arien, il s'en approche souvent.

Uinen

"La Dame de la Mer", Une Maia d'Ulmo, l'épouse d'Ossë, c'est elle qui réussit à le sauver de la corruption de Melkor, en le ramenant devant Ulmo. Son domaine est celui des créatures et des plantes sous-marines, sa chevelure s'étend sur toutes les eaux des mers. Elle fut vénérée à Numenor au même titre qu'un Valar (et le fait qu'elle soit la seule à pouvoir raisonner Ossë n'y est pas pour rien). Un îlot de Numenor, dans la baie de Ròmmena, porte son nom, Tol Uinen, c'est elle qui le déposa là, le navire Eäambar d'Aldarion y était mouillé la plupart du temps. A Numenor il était coutume de poser à l'avant des navires une branche d'oialarë, en gage d'amitié avec Uinen et Ossë.