

“Gastronomie : un sort de magie naturelle”

Gastronomie :

Eh ben quoi, la cuisine n'est-elle pas un art (surtout pour les hobbits) ? Un bon repas ne requinque-t-il pas ? D'ailleurs au Moyen-âge, c'était la seule médecine prodiguée dans les hôtels-Dieu avec le repos (du moins avant le XIIIème siècle). De même, l'oeuvre de Tolkien est pleine d'exemples de nourritures qui coupent la faim et donnent de l'énergie (le cram des nains ou le lembas des elfes). Enfin, les repas sont un endroit privilégié de socialisation (rappelez-vous que le banquet était monnaie courante, notamment dans les guildes). Alors, pourquoi pas une petite magie (pas bien méchante je vous rassure) de la cuisine, d'autant que le personnage cuisinier est proposé par les règles. Evidemment, elle n'est possible qu'avec des ingrédients.

Un réussite en cuisine (il faut bien penser qu'une cuisine importante (avec des plats, des fours, etc...) donnera des bonus) permet d'avoir un point de communion gratuit à dépenser sur le sort.

Commentaire : Evidemment, j'ai essayé de limiter un peu les effets pour éviter toute optimisation. Néanmoins, n'hésitez pas à rappeler aux joueurs qu'il faut du matériel pour faire la cuisine, des ingrédients (aller donc faire une omelette Beauceuronne en plein Mordor ou dans les monts brumeux) et surtout que les gens acceptent de manger. On voit mal un seigneur qui n'aime pas les PJs et qui les reçoit chez lui accepter que l'un d'entre eux fasse la cuisine (d'autant que c'est contraire aux lois de l'hospitalité).

1. Les convives mangent un très bon repas.

2-4. Les convives mangent un très bon repas et ont une bonne inclination envers le chef.

5. Les convives mangent un excellent repas et ont une très bonne inclination envers le chef ou ses amis/alliés. Ceux-ci auront un bonus de + 1 pour leur jet de “baratin”, “éloquence” ou “marchander” pendant le repas et un peu après. De plus, les ceux qui ont mangé sont repus jusqu'au prochain lever de soleil.

6-8. Les convives mangent un excellent repas et ont une excellente inclination envers le chef ou ses amis/alliés. Ceux-ci auront un bonus de + 2 pour leur jet de “baratin”, “éloquence” ou “marchander” pendant le repas et un peu après. De plus, les ceux qui ont mangé sont repus jusqu'au prochain lever de soleil.

9. Les convives mangent un superbe repas (ou du moins ils ont cette impression, les papilles sont trompeuses) et ont une très bonne inclination envers le chef ou ses amis/alliés. Ceux-ci auront un bonus d'un dé (ils augmentent leur dé de caractéristique d'un) pour leur jet de “baratin”, “éloquence” ou “marchander” pendant le repas et un peu après. De plus, ceux qui ont mangé sont repus pour trois jours pleins (les levers de soleil étant la marque chronologique).

10-12. Les convives mangent un magnifique repas (ou du moins ils ont cette impression, les papilles sont trompeuses) et ont une très bonne inclination envers le chef ou ses amis/alliés. Ceux-ci auront un bonus d'un dé (ils augmentent leur dé de caractéristique d'un) pour leur jet de “baratin”, “éloquence” ou “marchander” pendant le repas et un peu après. De même, tous les convives ont la possibilité de regagner un point de fatigue. De plus, ceux qui ont mangé sont repus pour trois jours pleins (les levers de soleil étant la marque chronologique).

13. Les convives mangent un magnifique repas (ou du moins ils ont cette impression, les papilles sont trompeuses) et ont une très bonne inclination envers le chef ou ses amis/alliés. Ceux-ci auront un bonus de deux (ils augmentent leur dé de caractéristique de deux) pour leur jet de “baratin”, “éloquence” ou “marchander” pendant le repas et un peu après. De même, tous les convives ont la possibilité de regagner un point de fatigue. De plus, ceux qui ont mangé sont repus pour trois jours pleins (les levers de soleil étant la marque chronologique).

14-16. Mêmes effets sauf que les convives peuvent regagner deux points de fatigue. De plus, ceux qui ont mangé sont repus pour une semaine (les levers de soleil étant la marque chronologique).

17. Mêmes effets sauf que les convives peuvent regagner deux points de fatigue et un point de communion.

18-20. Mêmes effets sauf que les convives peuvent regagner deux points de fatigue et deux points

de communion.

21. Mêmes effets sauf que les convives peuvent regagner trois points de fatigue et deux points de communion.

22-24. Mêmes effets sauf que les convives peuvent regagner trois points de fatigue, une blessure légère et trois points de communion.

Bon appétit...

Ci-joint aussi un chant de marche hobbit qui prouve que la gastronomie n'est pas un vain mot pour ce peuple de la terre du milieu.

Chanson de marche hobbite

*En me réveillant de bon matin
Histoire de me donner de l'entrain
J'ai pris un bon petit-déjeuner
Car j'avais devant moi une longue journée.
Alors hop, quelques toasts avec des oeufs
Un peu de bacon pour faire descendre mieux
Puis une bière pour arroser tout ceci,
Et cahin-caha me voilà parti.
Au bout de deux heures, halte obligatoire
J'ai trouvé une souche pour pouvoir m'asseoir
Et déballer mon premier en-cas
Que j'avais gardé par devers moi.
Alors hop, quelques sandwiches au jambon
Agrémentés de plusieurs cornichons
Puis une bière pour arroser ceci
Et cahin-caha je suis reparti.
Deux heures après, midi arrive déjà
J'entends gargouiller mon estomac
Je sors alors les couverts et la nappe
Car il faut toujours bien faire les agapes.
Allez hop, pour ne pas être en reste
J'ai fait pour digérer une bonne sieste,
Bu une bière pour donner de l'énergie
Et cahin-caha je suis reparti.
Deux heures à peine ont eu le temps de passer
Qu'un insidieux et lourds mal de pied
Me dit alors que le moment est bon
Pour manger une petite collation.
Allez hop, quelques bons gâteaux sablés
Puis des fruits secs pour les accompagner
Evidemment une bière avec ceci
Et cahin-caha je suis reparti.
Les deux heures suivante sont passées si vite
Que j'ai failli, parole de hobbit,
Sauter le quatre-heures, heureusement pour moi
J'ai été prévenu par mon estomac.
Allez hop, un peu de lard fumé
Puis des gros oignons pour tout relever
Une petite bière car le salé en donne l'envie
Et cahin-caha je suis reparti.
Arrivé enfin à destination*

*J'ai su de suite être dans une bonne maison
Car il m'attendait là, tout préparé
Exprès pour moi un immense souper.
Allez hop, les voyages ça creuse tellement
Que dix fois j'ai repris des aliments
Et quelques bière pour que ce soit arrosé
Car cahin-caha j'étais arrivé.
Les esprits chagrins auront beau dire
Mais si lourdement que j'ai pu partir
Je suis arrivé bien plus léger
A force de vider mon sac pour manger.
Allez hop, que les marches sont pratiques
Pour garder une ligne digne d'un hobbit
C'est d'ailleurs pour ça que je l'ai écrit
Avant cahin-caha d'aller au lit.*

William

Ce document est la propriété de William Blanc.
Toute modification, reproduction ou diffusion, sauf pour usage privé, est interdite sans l'accord
préalable de l'auteur.