

L'Histoire

La campagne peut se dérouler à n'importe quel Age, mais le 3^{ème} correspond le mieux. Aradesh est un esclave de Sauron, un de ses agents de longue date. Le désespoir l'a submergé depuis longtemps, mais il décide un jour de renier son Maître et son influence sur lui et s'échappe. Il se réfugie en pays de Rohan, où il se met rapidement à remettre au point ses plans machiavéliques, son hobby préféré. Tout bascule le jour où il décide de les mettre à exécution. On n'échappe pas comme ça à Sauron et bien qu'il ait un potentiel mental assez extraordinaire, le Maître garde son emprise sur lui. C'est lui qui lui dicte de mettre ses plans à exécution, tandis qu'Aradesh pense que lui seul est son maître et qu'il est délivré de Sauron....

Bref, tapi dans sa forteresse, Aradesh étouffe.... Il rêve de conquêtes, de massacres, d'esclaves et d'espace libre. Depuis sa fenêtre, son regard coule vers la lointaine et invisible Loriën. Il y voit enfin un endroit digne de lui. Aradesh se met alors à rassembler les quelques troupes orques qui ont bien voulu le suivre. Elles sont commandées par Le Borgne, un énorme Orc, ainsi que son second, Rashaka le Surineur. Erastel, son disciple, Carnûm et Brandir, des espions à lui, complètent ce joyeux état-major.

La première phase du plan d'Aradesh est d'envoyer Le Borgne et ses troupes piller des provinces du Rohan, afin de devenir suffisamment riche pour entretenir une armée. il envoie ensuite Brandir ainsi qu'un « surveillant », Egdar, espionner la Loriën pour y trouver une brèche où pourront s'engouffrer plus tard Le Borgne (1^{er} scénario). Son plan

échoue lorsque les PJ interviennent en Loriën, démasquent Brandir et l'étripent.

Aradesh fait l'erreur de ne pas s'inquiéter assez de la perte de Brandir et de faire une expérience :

Bien sûr, il a ramené quelques esclaves du Mordor, dont un vétéran Elfe, Telgon, qui était capitaine dans l'armée de Finglofin et qui fut capturé à Dagor Bragollach. Il réussit à le piéger dans l'esprit d'un chat et le ramène innocemment en Loriën pour que Galadriel le reconnaisse. Où est le piège, me direz-vous ? Et bien Aradesh, fort du succès de son expérience et ne voulant pas lâcher la Loriën, piège l'esprit de Carnûm dans celui de Telgon afin que celui-ci continue d'espionner l'endroit à la place de Brandir, mais à travers les yeux dudit Telgon.....Embrouillé ? pas tant que ça, en fait. Le problème, c'est que les PJ réussiront à nouveaux à déjouer ses plans machiavéliques et élimineront Carnûm sans blesser Telgon (2^{ème} scénario).

Les PJ sont lancés et apprennent qu'une bande orque ravage les provinces de Rohan. Ils iront donc faire une petite visite au Borgne, histoire de lui apprendre la politesse. Bref, ils devront l'étriper subtilement au beau milieu de ses Orcs (3^{ème} scénario). Aradesh a heureusement le temps de réagir et fait tomber les PJ dans une embuscade. Il les enferme dans sa forteresse mais il réussiront hélas à sortir et enfin régler leur compte à Aradesh et Erastel (dernier scénario).

Voilà l'intrigue. L'histoire sera racontée en détail dans chaque scénario.

Maintenant que vous savez à peu près tout, je vous laisse feuilleter le Premier scénario : **Intrigue en Loriën**