

Tiers - Âge

Joueur

Nom

Description Physique

(Âge, taille, yeux, cheveux, cicatrice, tic, défauts & qualités physiques, etc...)

Héritage
Culturel

Milieu
d'Origine

Enfance

Formation

Expérience

Potentielle

Générale

Valeur

Écho
magique

%

Notoriété
magique

Désespoir /
Mélancolie

Sexe



Description Mentale

(Religion, préjugés, caractère, manies, préférences, racisme ?, défauts & qualités mentales...)

Compétences

Carrure

Dé

V
i
e

Fatigue ☐☐☐☐☐☐☐
(Défensive)

Bl. Légères ☐☐☐☐☐☐
(Sonné)

Bl. Graves ☐☐☐☐☐☐
(Inconscience)

Bonus
aux dégâts

Bagarre : __ Épées : __
Lutte : __ Armes à deux
Endurance : __ Mains : __
Forcer : __ Forge : __
Sauter : __ Verrerie : __
Haches : __ Taille de la
Lances : __ Pierre : __
Massues : __ Natation : __

Éveil

Dé

Magie
Naturelle

Points
Communion

Mémoriser : __
Orientation : __
Perception : __ Chamanisme : __
Navigation : __ Détection des
Perspicacité : __ Pièges : __
Empathies Estimation
Animale : __ Patérielle : __
Horticole : __ Pister : __
Marine : __ Vannerie : __
Rocheuse : __
Sylvestre : __

Érudition

Dé

Haute
Magie

Points de
Sagesse

Magie
Runique

Langue
Maternelle

Sorcellerie

Westron

Architecture : __ Lecture des
Jardinage : __ Runes : __
Études Légendes : __
Ésotériques : __ Lire et Écrire : __
Géographie : __ Premiers Soins : __
Géologie et Sortilèges : __
Hydrographie : __ Stratégie : __
Langues : __ Tactique : __

Noblesse

Dé

Dons Thaumaturgiques

Ténèbres

Points de
Majesté

Points de
Malice

Résistance à la
Sorcellerie : __
Résistance aux
Ténèbres : __
Inspirer Confiance : __
Sens de l'Honneur : __
Sentir le Mal : __
Thaumaturgie Royale : __

Grâce

Dé

Actions/
Tour

Initiative

Course

Acrobatie : __ Couture et
Équitation : __ Brodure : __
Escalade : __ Crocheter : __
Esquive : __ Danse : __
Lancer : __ Désarmer : __
Parade : __ Détrousser : __
Poignards : __ Pêche : __
Se Cacher : __ Poterie : __
Archerie : __ Travail du
Chirurgie : __ Bois : __
Conduite travail du
d'Attelage : __ Cuir : __

Prestance

Dé

Charme

Baratin : __
Éloquence : __
Enseigner : __
Marchander : __
Vantardise : __
Criée : __
Commander : __
Dressage : __
Mendier : __
Intimidation : __

Poésie

Dé

Magie
d'Aman

Magie
Elfique

Points
de rêve

Chant : __ Instruments de
Comédie : __ Musique : __
Calligraphie : __ Lutherie : __
Composition Orfévrie : __
Poétique : __ Peinture et
Composition Enluminure : __
Musicale : __ Réverie : __
Cuisine : __

Enchantement : __