

Races d'Aman

Remarque ☐ Toutes ces races ont évidemment accès à la magie d'Aman, sans avoir besoin de points de Nostalgie. Dans le contexte d'une campagne au 1er Age, les effets de la Nostalgie sont similaires à ceux du désespoir.

Haut-Elfe (Vanya) :

Grâce minimale : Adroit

Noblesse minimale : Honnête

Poésie minimale : Esthète

Prestance minimale : Séduisant

Bonus : Le dé de CARRURE est majoré de trois niveaux pour les tests d'« Endurance » de résistance au froid, à la maladie et à la fatigue (travaux, marche forcée...).

Handicap : Morgoth hait tous les Eldar et tentera de leur nuire dans la mesure de ses moyens (limités en Aman).

Haut-Elfe (Noldo) :

Grâce minimale : Adroit

Noblesse minimale : Honnête

Erudition minimale : Cultivé

Prestance minimale : Séduisant

Bonus : Le dé de CARRURE est majoré de trois

niveaux pour les tests d'« Endurance » de résistance au froid, à la maladie et à la fatigue (travaux, marche forcée...)

Handicap : Morgoth hait tous les Eldar et tentera de leur nuire dans la mesure de ses moyens (limités en Aman).

Haut-Elfe (Teléri) :

Grâce minimale : Véloce

Noblesse minimale : Honnête

Poésie minimale : Esthète

Prestance minimale : Agréable

Bonus : Le dé de CARRURE est majoré de trois niveaux pour les tests d'« Endurance » de résistance au froid, à la maladie et à la fatigue (travaux, marche forcée...)

Handicap : Morgoth hait tous les Eldar et tentera de leur nuire dans la mesure de ses moyens (limités en Aman).

Héritages culturels des races d'Aman

Vanyar : Les Vanyar sont les plus beaux des Elfes, les favoris de Manwë, qui leur enseigne la musique et la poésie, et ils ont progressivement délaissé Tirion pour venir vivre plus près des Valar.

Langue natale : Quenya

Répartir 15 points dans les compétences suivantes

CARRURE

Endurance

Forge

Taille de la pierre

GRÂCE

Archerie

Couture & Broderie

Danse

Equitation

Esquive

EVEIL

Points de Communion

Empathie animale

Empathie sylvestre

Empathie horticole

Mémoriser

Perception

ERUDITION

Haute Magie

Architecture

Jardinage/Herboristerie

Points de Sagesse

Etudes ésotériques

Légendes

Lire/Ecrire

Sortilèges

POESIE

Magie d'Aman

Magie Elfique

Points de Rêve

Chant

Calligraphie

Composition musicale

Composition poétique

Enchantement

Instrument de musique

Lutherie

Orfèvrerie

Peinture & Enluminure

Réverie

NOBLESSE

Dons thaumaturgiques

Points de Majesté

Résistance à la sorcellerie

Résistance aux Ténèbres

Sentir le Mal

Sens de l'honneur

Thaumaturgie royale

PRESTANCE

Charme

Eloquence

Enseigner

Noldor : Les Noldor sont des Penseurs et des savants parmi les Elfes, industriels, avides de connaissance et habiles artisans. Ils sont les favoris d’Aulë.

Langue natale : Quenya

Répartir 15 points dans les compétences suivantes, les compétences indiquées en italique ne sont disponibles que si les Noldor ont commencé à forger des armes.

CARRURE

Endurance
Epées
 Forges
Lances
 Taille de la pierre

GRÂCE

Archerie
 Couture & Broderie
 Danse
 Equitation
 Esquive
Parade

Poignards

EVEIL

Points de communion
 Empathie Sylvestre
 Empathie animale
 Mémoriser

Perception

ERUDITION

Magie runique
 Haute Magie
 Points de Sagesse
 Architecture
 Etudes ésotériques
 Langues
 Lecture de Runes

Légendes

Lire/Ecrire

Sortilèges

POESIE

Magie d’Aman

Magie Elfique

Points de Rêve

Chant

Calligraphie

Composition musicale

Composition poétique

Enchantement

Instrument de musique

Orfèvrerie

Rêverie

NOBLESSE

Dons thaumaturgiques

Points de Majesté

Résistance à la sorcellerie

Résistance aux Ténèbres

Sentir le Mal

Sens de l’honneur

Thaumaturgie royale

PRESTANCE

Charme

Commander

Eloquence

Intimidation

Teleri : Les Teleri vivent près de la mer, dans la baie d’Elvenhome qu’ils aiment sillonner à bord de leurs merveilleux navires blancs. Ils ont appris d’Ulmo et d’Ossë les secrets et la musique de la mer, et de tous les

Elfes, ce sont ceux dont les chants sont les plus beaux.

Langue natale : Quenya

Répartir 15 points dans les compétences suivantes

CARRURE

Endurance
 Natation
 Taille de la pierre

GRÂCE

Archerie
 Couture & Broderie
 Danse
 Esquive
 Pêche
 Travail du bois

EVEIL

Magie naturelle
 Points de communion
 Chamanisme
 Empathie animale
 Empathie marine

Mémoriser

Navigation

Perception

ERUDITION

Haute Magie
 Points de Sagesse

Etudes ésotériques

Légendes

Lire/Ecrire

Sortilèges

POESIE

Magie d’Aman

Magie Elfique

Points de Rêve

Chant

Calligraphie

Composition musicale

Composition poétique

Enchantement

Instrument de musique

Orfèvrerie

Rêverie

NOBLESSE

Dons thaumaturgiques

Points de Majesté

Résistance à la sorcellerie

Résistance aux Ténèbres

Sentir le Mal

Sens de l’honneur

Thaumaturgie royale

PRESTANCE

Charme

Eloquence

Enseigner

Nouveaux milieux d'origine propres à Aman

1. Votre Elfe a grandi près de Valmar et du Taniquetil, dans la fréquentation des Maïar et des Valar.

Répartir 15 points dans les compétences suivantes

Carrure	Pister	Composition poétique
Forge	Vènerie	Enchantement
Taille de la pierre	Erudition	Instrument de musique
Verrerie	Haute magie	Lutherie
Grâce	Points de sagesse	Peinture & Enluminure
Couture & Broderie	Architecture	Rêverie
Danse	Jardinage/Herboristerie	Noblesse
Travail du bois	Langue	Dons thaumaturgiques
Eveil	Légendes	Points de Majesté
Magie naturelle	Lire/Ecrire	Résistance à la sorcellerie
Point de communion	Premiers soins	Résistance aux Ténèbres
Chamanisme	Sortilège	Sentir le Mal
Empathie animale	Poésie	Sens de l'honneur
Empathie horticole	Magie d'Aman	Thaumaturgie royale
Empathie marine	Magie Elfique	Prestance
Empathie rocheuse	Points de Rêve	Charme
Empathie sylvestre	Chant	Eloquence
Mémoriser	Calligraphie	Enseigner
Perspicacité	Composition musicale	

2. Votre Elfe a grandi dans la glorieuse cité des Eldar en Valinor, Tirion aux murs d'albâtre sur la colline de Tuna.

Répartir 15 points dans les compétences suivantes, les compétences indiquées en italique ne sont disponibles que si les Noldor ont commencé à forger des armes.

Carrure	Magie runique	Enchantement
<i>Epées</i>	Haute Magie	Instrument de musique
Forge	Points de Sagesse	Lutherie
<i>Lance</i>	Architecture	Orfèvrerie
Taille de la pierre	Etudes ésotériques	Peinture & Enluminure
Verrerie	Jardinage/Herboristerie	Rêverie
Grâce	Langues	Noblesse
Archerie	Lecture de Runes	Dons thaumaturgiques
Couture & Broderie	Légendes	Points de Majesté
Danse	Lire/Ecrire	Résistance à la sorcellerie
Equitation	Sortilèges	Résistance aux Ténèbres
Esquive	Poésie	Sentir le Mal
<i>Parade</i>	Magie d'Aman	Sens de l'honneur
<i>Poignards</i>	Magie Elfique	Thaumaturgie royale
Eveil	Points de Rêve	Prestance
Points de communion	Chant	Charme
Mémoriser	Calligraphie	Eloquence
Perception	Composition musicale	Enseigner
Erudition	Composition poétique	

3. Votre Elfe a grandi près de la mer, sur les rives étincelantes et semées de gemmes d'Elvenhome.

Répartir 15 points dans les compétences suivantes

Carrure

Endurance
Natation
Sauter

Grâce

Acrobatie
Archerie
Couture & Broderie
Danse
Escalade
Esquive
Pêche
Travail du bois

Eveil

Magie naturelle
Points de communion
Chamanisme
Empathie animale
Empathie marine

Empathie rocheuse

Mémoriser
Navigation
Perception
Perspicacité

Erudition

Haute Magie
Points de Sagesse
Légendes
Lire/Ecrire
Sortilège

Poésie

Magie d'Aman
Magie Elfique
Points de Rêve
Chant
Calligraphie
Composition musicale
Composition poétique

Enchantement

Instrument de musique
Lutherie
Peinture & Enluminure
Rêverie

Noblesse

Dons thaumaturgiques
Points de Majesté
Résistance à la sorcellerie
Résistance aux Ténèbres
Sentir le Mal
Sens de l'honneur
Thaumaturgie royale

Prestance

Charme
Eloquence
Enseigner