

Equipement

Armes

Matériel

Munitions:

Nourriture

Armures et protections

Plantes

Argent (1 =10)

Or :
Argent :
Bronze :
Cuivre :
Etain :
Bronze :

Objets magiques

Expérience

Niveau	Points requis
2	20 000
3	30 000
4	40 000
5	50 000
6	70 000
7	90 000
8	110 000
9	130 000
10	150 000

Points de coups subis

Points de sorts dépensés
