

IMPERIUM

Nom	Culture	Portrait	Âge	Sexe
Titre	Maison		Taille	Poids
Origine	Statut		Cheveux	Yeux
Education	Vocation		Personnalite	
Conditionnement	Elite		Karama □□□□□□□□	

Caractéristiques et compétences

Physique : ●●○○○	Finesse : ●●○○○
Athlétisme ○○○○○	Commerce ○○○○○
Lutte ○○○○○	Déguisement ○○○○○
Habilité : ●●○○○	Etiquette ○○○○○
Agilité ○○○○○	Interrogatoire ○○○○○
Arme blanche ○○○○○	Observation ○○○○○
Arme de jet ○○○○○	Pistage ○○○○○
Arme de tir ○○○○○	Politique ○○○○○
Armes lourdes ○○○○○	Rhétorique ○○○○○
Dextérité ○○○○○	Sécurité ○○○○○
Discretion ○○○○○	Stratégie ○○○○○
Pilotage ○○○○○	Subterfuge ○○○○○
Aura : ●●○○○	Savoir : ●●○○○
Commandement ○○○○○	Génétique ○○○○○
Dressage ○○○○○	Histoire ○○○○○
Représentation ○○○○○	Langues ○○○○○
Séduction ○○○○○	Lois ○○○○○
Discipline : ●●○○○	Médecine ○○○○○
Art étrange ○○○○○	Neurochimie ○○○○○
Survie ○○○○○	Planétologie ○○○○○
Vigilance ○○○○○	Psychologie ○○○○○
Voix ○○○○○	Poisons ○○○○○
	Technologie ○○○○○
	Tradition ○○○○○
	Xénologie ○○○○○

Pouvoirs

Prescience	Facultés Bene Gesserit
○ Rang I (Prémonition)	○ Manière Bene Gesserit
○ Rang II (Prédiction)	○ Transe mémorielle
○ Rang III (Prophétie)	○ Prana Bindu
Facultés Mentat	○ Identification Rihani
○ Transe mémorielle	○ Lecture tactile
○ Cloisonnement Mental	○ Neutralisation
○ Calculateur Prodige	○ Manipulation de masse
○ Intégration Cognitive	○ Transe de Vérité
○ Analyse Projective	○ Mémoire Seconde
Concentration	Contrôle
□□□□□□□□	□□□□□□□□ □□□□□□□□
Faiblesses	Facultés Suk
_____	○ Neutralisat. non violente
_____	○ Maîtrise du Corps
_____	○ Maîtrise de l'Esprit
	Conscience
	□□□□□□□□

Langages

- Galach impérial
- Fremen
- Demetrien
- Haut Chusuk
- Guildien
- Langage Mirabhasa
- Langage de bataille
- Langage des signes BG

Mondes connus

Santé

Etat	Pénalité	Seuil (Phy+Dis) :
Valide	0	□□□□□□□□
Affaibli	- 1 dé	□□□□□□□□
Hors de combat	X	□□□□□□□□
Au bord de la mort	X	□□□□□□□□