Combat, cout des compétences d'armes

Tr1M:_____ Co1M:_____ 2M:_____ Arc:_____ Jet:_____ Hast:_____

Bonus par niveau :_____

Arme	Cout	5%	2%	1%	DM	Carac	Niv	Obj	Sp	Sp	Div	TOT
		❑❑❑❑❑❑❑❑❑❑	❑❑❑❑❑❑❑❑❑❑	❑❑❑❑❑								
		❑❑❑❑❑❑❑❑❑❑	❑❑❑❑❑❑❑❑❑❑	❑❑❑❑❑								
		❑❑❑❑❑❑❑❑❑❑	❑❑❑❑❑❑❑❑❑❑	❑❑❑❑❑								
		❑❑❑❑❑❑❑❑❑❑	❑❑❑❑❑❑❑❑❑❑	❑❑❑❑❑								
		❑❑❑❑❑❑❑❑❑❑	❑❑❑❑❑❑❑❑❑❑	❑❑❑❑❑								
		❑❑❑❑❑❑❑❑❑❑	❑❑❑❑❑❑❑❑❑❑	❑❑❑❑❑								
		❑❑❑❑❑❑❑❑❑❑	❑❑❑❑❑❑❑❑❑❑	❑❑❑❑❑								
		❑❑❑❑❑❑❑❑❑❑	❑❑❑❑❑❑❑❑❑❑	❑❑❑❑❑								
		❑❑❑❑❑❑❑❑❑❑	❑❑❑❑❑❑❑❑❑❑	❑❑❑❑❑								
		❑❑❑❑❑❑❑❑❑❑	❑❑❑❑❑❑❑❑❑❑	❑❑❑❑❑								
		❑❑❑❑❑❑❑❑❑❑	❑❑❑❑❑❑❑❑❑❑	❑❑❑❑❑								
		❑❑❑❑❑❑❑❑❑❑	❑❑❑❑❑❑❑❑❑❑	❑❑❑❑❑								
		❑❑❑❑❑❑❑❑❑❑	❑❑❑❑❑❑❑❑❑❑	❑❑❑❑❑								
		❑❑❑❑❑❑❑❑❑❑	❑❑❑❑❑❑❑❑❑❑	❑❑❑❑❑								
		❑❑❑❑❑❑❑❑❑❑	❑❑❑❑❑❑❑❑❑❑	❑❑❑❑❑								
		❑❑❑❑❑❑❑❑❑❑	❑❑❑❑❑❑❑❑❑❑	❑❑❑❑❑								
		❑❑❑❑❑❑❑❑❑❑	❑❑❑❑❑❑❑❑❑❑	❑❑❑❑❑								
		❑❑❑❑❑❑❑❑❑❑	❑❑❑❑❑❑❑❑❑❑	❑❑❑❑❑								
		❑❑❑❑❑❑❑❑❑❑	❑❑❑❑❑❑❑❑❑❑	❑❑❑❑❑								
		❑❑❑❑❑❑❑❑❑❑	❑❑❑❑❑❑❑❑❑❑	❑❑❑❑❑								
		❑❑❑❑❑❑❑❑❑❑	❑❑❑❑❑❑❑❑❑❑	❑❑❑❑❑								
		❑❑❑❑❑❑❑❑❑❑	❑❑❑❑❑❑❑❑❑❑	❑❑❑❑❑								
		❑❑❑❑❑❑❑❑❑❑	❑❑❑❑❑❑❑❑❑❑	❑❑❑❑❑								
		❑❑❑❑❑❑❑❑❑❑	❑❑❑❑❑❑❑❑❑❑	❑❑❑❑❑								
		❑❑❑❑❑❑❑❑❑❑	❑❑❑❑❑❑❑❑❑❑	❑❑❑❑❑								
		❑❑❑❑❑❑❑❑❑❑	❑❑❑❑❑❑❑❑❑❑	❑❑❑❑❑								
		❑❑❑❑❑❑❑❑❑❑	❑❑❑❑❑❑❑❑❑❑	❑❑❑❑❑								
		❑❑❑❑❑❑❑❑❑❑	❑❑❑❑❑❑❑❑❑❑	❑❑❑❑❑								
		❑❑❑❑❑❑❑❑❑❑	❑❑❑❑❑❑❑❑❑❑	❑❑❑❑❑								

©Rolemaster, par Hermann pour La Cour d'Obéron