Monture

Type de créature : _____ **Niveau : _____**

Base de Mouvement : _____m/Round **Allure maximum : _____** **Bonus MM** : _____

Points de Coups : _____ **Table des critiques : _____**

TA : _____ **BD : _____**

Attaques

BO : _____ **Type : _____** **BO : _____Type : _____**

BO : _____ **Type : _____** **BO : _____Type : _____**

Equipement transporté

Poids du cavalier (équipement compris) : _____

Désignation	Emplacement	Poids	Valeur

Capacité de charge	
Poids transporté	
Pénalité d'encombrement	

©Rolemaster, par Hermann pour La Cour d'Obéron