

NOM : .....  
 RACE : .....  
 TAILLE : ..... AGE : .....  
 cheveux : ..... yeux : .....  
 ATTITUDE : .....  
 SIGNE PARTICULIER : .....  
 PROFESSION : ..... NIVEAU : .....

# JRTM



ROYAUME : .....  
 POINT DE POUVOIR : .....  
 POINT D'EXPÉRIENCE : .....  
 PÉNALITÉ D'ENCOMBREMENT : fO + =

## ⊕ CARACTÉRISTIQUES

	VAL	NORM	RACE	TOTAL
FORCE (fO)	.....	.....	.....	.....
AGILITÉ (aG)	.....	.....	.....	.....
CONSTITUTION (CO)	.....	.....	.....	.....
INTELLIGENCE (IG)	.....	.....	.....	.....
INTUITION (IN)	.....	.....	.....	.....
PRÉSENCE (PR)	.....	.....	.....	.....
APPARENCE (AP)	.....	.....	.....	.....

## ⊕ LANGAGES

	DEGRÉ
.....	.....
.....	.....
.....	.....
.....	.....
.....	.....
.....	.....
.....	.....
.....	.....
.....	.....
.....	.....

## ⊕ ARMES & PROTECTIONS

.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

⊖DEGRÉ 5% ⊖DEGRÉ 2% ⊖DEGRÉ ⊖CARAC. ⊖PROFESSION ⊖OBJET ⊖spécial ⊖spécial ⊖TOTAL

## ⊕ MANŒUVRES & MOUVEMENTS

SANS ARMURES	□□	aG	XXX	.....	.....	+ 0	mO
CUIR SOUPLE	□□□	aG	XXX	.....	.....	- 15	mO
CUIR RIGIDE	□□□□	aG	XXX	.....	.....	- 30	mO
COTTE DE MAILLES	□□□□□□	fO	XXX	.....	.....	- 45	mO
PLATES	□□□□□□□□	fO	XXX	.....	.....	- 60	mO

## ⊕ ARMES

TRANCHANTES 1 MAIN	□□□□□□□□□□ □□□□	fO	.....	.....	.....	.....	BO □
TRANCHANTES 2 MAINS	□□□□□□□□□□ □□□□	fO	.....	.....	.....	.....	BO □
CONTONDANTES 1 MAIN	□□□□□□□□□□ □□□□	fO	.....	.....	.....	.....	BO □
ARMES DE LANCÉ	□□□□□□□□□□ □□□□	aG	.....	.....	.....	.....	BO □
PROJECTILES	□□□□□□□□□□ □□□□	aG	.....	.....	.....	.....	BO □
ARMES D'HAST	□□□□□□□□□□ □□□□	fO	.....	.....	.....	.....	BO □

## ⊕ COMPÉTENCES GÉNÉRALES

ESCALADE	□□□□□□□□□□ □□□□	aG	.....	.....	.....	.....	mO
EQUITATION	□□□□□□□□□□ □□□□	IN	.....	.....	.....	.....	mO
NATATION	□□□□□□□□□□ □□□□	aG	.....	.....	.....	.....	mO
PISTAGE	□□□□□□□□□□ □□□□	IG	.....	.....	.....	.....	MS

## ⊕ SUBTERFUGES

EMBUSCADE	□□□□□□□□□□ □□□□	XXX	XXX	XXX	.....	.....	.....
FILAT./DISSIMULATION	□□□□□□□□□□ □□□□	PR	.....	.....	.....	.....	SP
CROCHETAGE	□□□□□□□□□□ □□□□	IG	.....	.....	.....	.....	MS
DÉSARMEMENT PIÈGE	□□□□□□□□□□ □□□□	IN	.....	.....	.....	.....	MS

## ⊕ COMPÉTENCES DE MAGIE

LECTURE DE RUNES	□□□□□□□□□□ □□□□	IG	.....	.....	.....	.....	MS
UTILISATION D'OBJETS	□□□□□□□□□□ □□□□	IN	.....	.....	.....	.....	MS
DIRECTION DE SORT	□□□□□□□□□□ □□□□	aG	.....	.....	.....	.....	BO



SORTS DE BASE	XXX	XXX	.....	.....	.....	.....	BO
COMMANDEMENT & INFLUENCE	XXX	PR	XXX	.....	.....	.....	BO
BONUS DÉFENSIF	XXX	aG	XXX	.....	.....	.....	BD
JR ESSENCE	XXX	IG	XXX	.....	.....	.....	JR essence
JR THÉURGIE	XXX	IN	XXX	.....	.....	.....	JR théurgie
JR POISON	XXX	CO	XXX	.....	.....	.....	JR poison
JR MALADIE	XXX	CO	XXX	.....	.....	.....	JR maladie

## ⊕ physique

dévelop. corporel	□□□□□□□□□□ □□□□	CO	.....	.....	.....	+ 5	SP
PERCEPTION	□□□□□□□□□□ □□□□	IN	.....	.....	.....	.....	MS

