

# Touché ! coulé !

par Professor X

*Un scénario d'action où les PJ se retrouvent confrontés aux Tigres d'Arkan, bien décidés à faire main basse sur une cargaison d'or transportée dans le coffre d'un paquebot de luxe.*

Il s'agit donc d'un scénar orienté Action pour le jeu *Cirkus* mais il devrait pouvoir être utilisé pour n'importe quel jeu contemporain orienté action.

Ce scénario s'adresse aussi bien à un groupe de PJ affiliés à Cirkus ou à Symphonia. Une dangereuse troupe mercenaire nommée « les Tigres d'Arkan » s'est attiré les foudres de quelques-uns de ses commanditaires (et en particulier de plusieurs groupe mafieux russes) après quelques missions bâclées. Se sentant à juste titre menacé, Arkan, le chef, décide de faire un gros coup avant de se retirer dans un coin tranquille. Il a appris qu'une grosse quantité d'or transitera par le coffre d'un paquebot de luxe traversant la mer méditerranée jusque Monaco. Cet or appartient à la mafia et il va faire couler le navire.

## Introduction : Cirkus arrive sur la piste !

Les PJ sont actuellement à Istanbul suite à leur dernière mission dont ils viennent de s'acquitter avec succès. Alors qu'ils espéraient rentrer chez eux, ils sont contactés via Nostradamus. Une nouvelle mission urgente les attend : un important stock d'explo-

sifs a été dérobé sur une base américaine de Turquie. La police a réussi à établir que c'est "les Tigres d'Arkan" qui en est responsable. Cirkus a localisé ce groupe à Istanbul et il semblerait qu'il ait pris place avec les explosifs à bord d'un paquebot nommé *Etoile de Crimée* et traversant la méditerranée. Cirkus craint le pire et envoie les PJ pour les neutraliser, quels que soient leurs plans. Le navire appareille dans 5h. La couverture des PJ sera celles d'artistes de cabarets remplaçant les précédents qui ont été "victimes" d'une intoxication alimentaire. Tout doit se faire le plus discrètement possible. Attention, message de dernière minute : des Musiciens sont peut-être sur le navire.

## Introduction : Symphonia entre en scène !

Les PJ sont actuellement à Istanbul suite à leur dernière mission dont ils viennent de s'acquitter avec succès. Ils reçoivent une partition de leur tumeur habituel : un contrat a été lancé par la mafia russe sur un chef mercenaire appelé Arkan. Divers informateurs indiquent qu'il prépare un gros coup et on les a vus lui et son équipe sur le paquebot *Etoile de Crimée*. Il se

trouve que ce paquebot transporte une très grosse somme d'argent sous forme de lingots d'or appartenant à la mafia russe. La mission des PJ consiste à protéger l'or et à éliminer le chef des mercenaires. Le paquebot appareille dans 5h et Symphonia a pu trouver des cabines libres et des faux papiers pour que les PJ prennent place à bord. Leurs gammes les attendent dans leurs cabines respectives et les gardes de la mafia postés sur le bateau seront à leurs ordres.

Tout doit se faire le plus discrètement possible. Attention, message de dernière minute : des Nez Rouges se trouvent peut-être déjà sur le navire.

## Arkan

Zeljko Rznatovic, alias Arkan, alias Baby Face. Né le 17/04/1952 en Slovénie.

Spécialisé dans les évasions de prisons, les assassinats et les braquages de banques, il a entre autre travaillé pour Tito et Milosevic. En 1992, il prend la tête d'un groupe paramilitaire surnommé "les Tigres" et chargé de l'élimination de civils et de l'é-

puration ethnique en Bosnie-Herzégovine. Ce même groupe continuera ses exactions au Kosovo en 1999. On a retrouvé son corps criblé de balles le 15/01/2000 mais c'était une ruse. Il s'est fait une nouvelle vie en Russie où il a refondé son ancien groupe paramilitaire. Cela fait deux ans qu'il a refait surface et il est actuellement recherché par le Tribunal Pénal International.

## Le plan d'Arkan

Arkan se sait grillé, il a la mafia à ses trousses. Une seule solution : disparaître. Mais pour cela il faut beaucoup d'argent qu'il a décidé de dérober aux responsables de ses ennuis. Il sait que l'Etoile de Crimée transporte de l'or et va le voler. Pour cela il a prévu de placer des explosifs pour le faire couler et créer la panique à bord. Pendant l'évacuation, lui et ses hommes se débarrasseront des gardes placés par la mafia et feront sauter le coffre. Un vieux sous-marin russe racheté par Arkan passera les prendre.

## Les forces en présence :

– **les Tigres d'Arkan** : une douzaine d'hommes bien entraînés originaires de divers pays de l'Est et de Russie. Ce sont des brutes et ils ne sont pas trop habitués à se fondre dans la foule. Arkan est à leur tête et il est entré clandestinement sur le bateau. Il loge dans l'une des suites réservées par un de ses hommes et dirige les opérations de là grâce à des radios cryptées. Ils sont équipés d'armes de poing et de poignards lors de leur déplacement sur le bateau. Au moment de l'attaque, ils utiliseront des fusils à pompe.

– **La mafia russe** : 15 hommes faisant les trois-huit (par groupes de 5) pour surveiller la chambre forte. Ils sont intégrés au sein du

service de sécurité du navire et sont équipés d'armes de poing. En cas d'alerte, ils s'équipent de pistolets mitrailleurs et de gilets pare-balles.

– **Symphonia** : PJ ou PNJ, ils sont là pour éliminer Arkan. Pour cela, il va falloir le trouver ce qui risque de prendre beaucoup de temps... Ils ignorent qu'il dispose de C4. Ils peuvent toutefois compter sur l'aide des gardes de la mafia qui coopéreront avec eux. Ils essaieront d'éviter les agents de Cirkus autant que possible et les élimineront s'ils n'ont pas d'autre choix.

– **Cirkus** : PJ ou PNJ, ils vont avoir la difficile tâche de capturer Arkan et de retrouver les explosifs. Ils ont l'avantage d'avoir de solides informations fournies par Nostradamus et en particulier les photos de plusieurs des "Tigres" et la bio complète d'Arkan. Repérer les Tigres et les filer sera sûrement leur stratégie. Quand les explosions exploseront, ils seront partagés entre l'aide aux victimes et Arkan qui se sortira enfin de sa cachette.

## L'Etoile de Crimée

Paquebot moderne relativement luxueux il a quitté Sébastopol en Crimée il y a 4 jours. Cela fait 2 jours qu'il est à Istanbul pour permettre aux touristes de descendre de bord et visiter la ville. Il repart dans quelques heures. Les arrêts suivants avec encore un arrêt de 2 jours à chaque fois seront Palerme et Monaco. Puis le paquebot entamera le chemin de retour avec cette fois des arrêts à Malte, Athènes et Istanbul. L'essentiel de la clientèle est composé de nouveaux riches des pays de l'Est qui ont découvert les joies du capitalisme au détriment de leurs compatriotes.

## Timing

**Nuit 1** : Départ d'Istanbul le soir vers 19h. Arkan et les explosifs sont entrés clandestinement sur le navire pendant le ravitaillement de celui-ci. Les Tigres sont arrivés séparément.

**Jour 1** : Quelques Tigres visitent le navire pour repérer où poser les explosifs, les dispositifs de sécurité et les voies d'accès à la chambre forte. Ils s'assurent également qu'ils ne sont pas surveillés. Arkan dirige le tout depuis la cabine de l'un de ses hommes.

**Nuit 2** : tout est calme. Arkan a formellement interdit à ses hommes d'aller faire la fête mais quelques-uns d'entre eux passent outre et vont chercher un peu de "compagnie" pour la nuit mais resterons relativement sobres (la colère d'Arkan serait terrible s'il apprenait qu'ils se sont saoulés).

**Jour 2** : Les Tigres sortiront peu et se feront livrer leurs repas dans les 2 chambres où ils se sont regroupés pour le montage final des bombes.

**Nuit 3** : Cette nuit, Arkan passe à l'action. L'Etoile de Crimée est assez loin des côtes pour que les secours mettent du temps à arriver.

**00h00** : Par groupes de 2, les Tigres vont disposer cinq bombes sur le navire. Elles sont disposées afin de créer d'importantes voies d'eau. L'une des bombes a été posée près de la salle de repos des gardes.

**01h00** : trois bombes (dont celle de la salle de repos) explosent créant la panique et obligeant le commandant à ordonner l'évacuation du navire. Les agents de Cirkus (si ce sont des PNJ) seront occupés à gérer la panique. A ce moment les Tigres seront armés et se dirigeront vers la salle des coffres.

Ils élimineront les gardes et les tueurs de Symphonia (si ce sont des PNJ). Les Tigres survivant (seulement 4 + Arkan) feront sauter le coffre.

**01h32** : Les Tigres font sauter une paroi latérale du paquebot. Par l'ouverture, on peut voir leur sous-marin qui les attend. Celui-ci leur envoie un câble métallique par lequel ils font glisser des sacs remplis de lingots.

**01h54** : Quand, ils ont fini, Arkan fait sauter les deux dernières bombes accélérant le naufrage du navire. Arkan et ses Tigres descendent le long du câble, rentrent dans le sous-marin et disparaissent.

## Note

Le personnage d'Arkan n'est pas un personnage de fiction. Il a bel et bien existé et sa bio est exacte jusqu'à la découverte de son corps. Là où je m'éloigne de la réalité, c'est qu'il est bel et bien mort. Depuis que j'ai lu sa bio dans un article du monde il y a quelques années, je me suis toujours dit qu'il ferait un très bon "méchant" de jdr.

\* \* \* \* \*

**Rappel** : ce 10<sup>ème</sup> concours a été lancé sur le forum de la Cour d'Obéron (<http://hikaki.hmtforum.com/>), sur les éléments donnés par Limule (en sa qualité de gagnant du 9<sup>ème</sup> concours) :

- thème : avec le temps, va, tout s'en va ;
- élément : tombé dans l'eau.