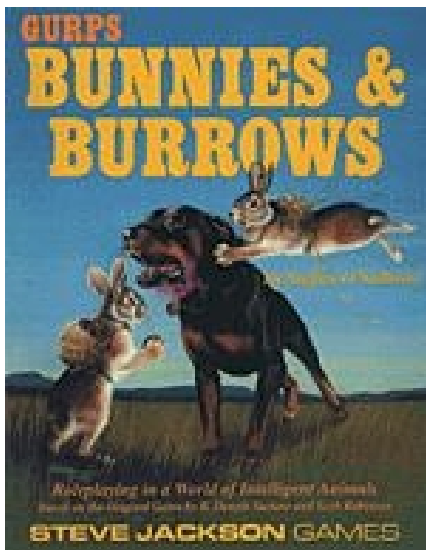


Les Fabuleuses Aventures De Lapinou au Pays des Kangourous

par limule

Ce scénario est prévu pour être joué avec les règles de Bunnies and Burrows. En deux mots : il s'agit d'un univers d'animaux anthropomorphiques, où l'on joue des lapins, et qui ne maîtrisent aucune sorte de technologie, même s'ils ont conscience de l'existence des technologies humaines. Cela correspond par exemple à "l'état d'esprit" des personnages du film d'animation Nemo (mais Avec des Lapins).

Que ceux qui trouvent que le titre est gnangnan se rassurent : c'est fait exprès.



Prologue.

Tout allait bien au pays des lapins. L'herbe était verte, la luzerne était grasse et le serpolet parfumé. Mais un jour, un monstre gigantesque passa sur le pré, terrible dragon aux

yeux lumineux crachant du brouillard*, le serpolet se dessécha, la luzerne jaunit et les lapins tombèrent malades.

Aujourd'hui ils ne sont plus quelques pauvres lapins aux oreilles tombant de désespoir, errant sur le pré, tentant désespérément de brouter quelques brins d'herbe malgré la terrible douleur qui leur tord les entrailles...

Jeannot, un vieux lapin de garenne, aventurier des temps anciens, qui dit on, a beaucoup voyagé, vieillard borgne à l'oreille déchirée parle encore parfois d'un pays de cognac, fabuleux mais lointain, où ce n'est que vertes prairies à l'infini, que l'on atteint lorsque l'on passe avec succès :

« L'Epreuve des dieux »

C'est décidé : toute la tribu doit passer l'épreuve ! Après tout, il reste encore 80 lapins !

Il est décidé que ce seront les plus vaillants qui mèneront le groupe !!! (devinez qui ?)

*un tracteur répandant des pesticides

I L'ultime épreuve.

Le vieux Jeannot montre, à l'horizon, très loin, une grande haie de métal qui barre la prairie... voilà l'épreuve!

La grande haie de métal est un grillage de 3 m de haut, électrifié à mi-hauteur et aux deux tiers, surmontée de barbelés en rouleaux. Sous terre, il s'enfonce à 50 cm et est pris dans un soubassement de béton qui descend à plus d'un mètre. Le plus facile semble être de monter... Jusqu'à ce que les lapins découvrent la

fée électricité...

De l'autre côté, il y a... une prairie avec des lapins...

II L'ultime épreuve.

« que faites-vous là !! territoire interdit !! rebroussez immédiatement !! Croyez-vous qu'il y ait suffisamment d'herbe pour nourrir 70 lapins ? » (ben oui... faut pas s'attendre à ce que les 80 aient survécu à la barrière...)

Après quelques explications... « Ah non, le pays de cocagne ne s'atteint que si l'on réussit à surmonter une épreuve imposée par les dieux ! Vous voyez le gros rocher carré** qui brille la bas? Vous voyez le truc rond* qui tourne au sommet ? Là-haut habitent les goélands. Si vous parvenez au sommet, ils accepteront de vous ouvrir la porte du pays de cocagne.

Hélas, traverser un terminal d'aéroport bourré de voyageurs jusqu' au sommet de la tour de contrôle, voilà une épreuve bien ardue pour quelques pauvres lagomorphes ! Gageons que 50 d'entre eux parviendront en haut vivants !!

*le terminal de l'aéroport
une parabole de radar qui tourne

III L'ultime épreuve.

« hyark, hyark, hyark » (goéland prenant un air moqueur). « Vous n'y êtes pas dut tout. Votre épreuve, ça consiste à parvenir à vous faire avaler par l'un de ces gros oiseaux de fer.. Oui, vous avez bien entendu, avaler !!! »

Heureusement que les goélands connaissent un raccourci pour descendre, via une coursive d'entretien, Nos vaillants lapins échappent au service dératization de l'aéroport, subitement sur les dents !!!

Traverser le tarmac sans se faire repérer des agents de sécurité n'est pas une mince affaire, surtout que ces derniers sont allés chercher les chiens ! Mais les lapins ne sont plus à ça près !

L'oiseau de fer reste sourd à toutes les invectives. Les lapins apprendront vite à se mêler aux valises pour se faire avaler...

IV L'ultime épreuve.

Les lapins sont dans le noir. Ils en ont marre, ils ont faim. Ils sont encore environ 35, et ils ont l'impression que cette histoire de pays de cocagne est un piège idiot !

Et il y a un grand bruit et tout vibre... Ca va durer 15 heures... Pendant lesquelles il va falloir se nourrir... Rares provisions dans les valises et autres repas de la compagnie qu'il va falloir trouver dans le noir, à travers le dédale du fret... Et qu'il va falloir disputer à une dizaine de rats, très rusés, qui n'apprécient pas du tout l'invasion !

Et il y a des pièges... câbles électrique, marijuana aux effets forts différents du gazon, chausse-trappes métalliques, valises qui tombent etc.

Les 25 lapins qui survivent à ça espèrent bien avoir surmonté l'Ultime Epreuve.

V L'ultime épreuve.

Lorsque les soutes sont réouvertes, les lapins doivent se glisser dans les valises, et se débrouiller pour ne pas se perdre de vue alors que les passagers récupèrent leurs bagages. Ils ne se rendent donc pas compte tout de suite qu'ils ne sont plus au même endroit (rien ne ressemble plus à un aéroport qu'un autre aéroport !)

Et puis ils se retrouvent sur le gazon qui entourent les pistes... Et ils découvrent une autre tribu de lapins. Ici, tous portent des culottes courtes.

S'ils savaient lire, ils verraient « Welcome in Melbourne »

Après les heurts et les explications d'usage (cf II), ils apprennent que le pays de cocagne c'est ici.

« Ou presque. De l'autre côté de la baie. Vous savez nager ? Le mieux est de descendre les brisants battus par les vagues, juste là, sauter sur les tuyaux

des égouts de l'aéroport (ceux qui ont l'air bien glissant) et au bout, plonger en évitant le remugle qui sort des tuyaux. Et nager jusqu'à la plage de sable fin de l'autre côté. Attention aux requins (c'est quoi un requin ?)

VI L'ultime épreuve.

Les survivants (10 ?) sont accueillis par des lapins qui les repêchent en surfant sur de petits bouts de bois. Maigres, les yeux cernés, nerveux, le poil souvent bizarrement bouclé, ils ont un look particulièrement étrange, avec leurs shorts hawaïens...

Eux ne cherchent pas à se rendre au pays de cocagne « tu vois, man, le pays de cocagne, c'est sans la mer... » Mais ils savent comment s'y rendre... Il faut surmonter l'épreuve voulue par les Dieux (air connu).

Pour ça, un seul moyen : le surf !! Mais pas le surf classique : le surf auto ! Ils emmènent nos héros vers une autoroute 2 X 6 voies ou des bolides immenses roulent à tombeau ouvert!

Le mieux est de tenter d'attraper au vol un de ces gros camions rutilants...

Courir sur la chaussée, éviter les voitures, sauter, attraper un pare-chocs, ne pas le lâcher, grimper, glisser, se rattraper in extrémis, telle est l'épreuve, et ce sur plus de 1000 km, avec un vent à vous arracher les oreilles !

Et quand on se sent bien à l'abri dans un recoin du camion, deux yeux s'allument, et une voix en colère « eh man, dégage, j'étais la le premier ! »

Tout ce que la faune d'Australie compte d'espèce en voie de disparition cherche à rejoindre le pays de cocagne en passagers clandestins... Y compris les crocodiles, d'ailleurs...

1000 km plu loin, un panneau jaune représentant un kangourou... Le signal ?

Un dernier saut et...

Le pays de Cocagne !!!!!

VII L'épreuve Ultime ?

Une prairie immense, à l'infini, de la bonne herbe partout, du soleil... Les 5 ou 6 survivants ont réussi !

Et là ils découvrent... Sur fond de soleil couchant, des millions de lapins qui gambadent à travers la prairie, libres, insoucians et joyeux...

Pour nos héros, c'est la découverte d'un paradis lagomorphe où poussent de nouvelles fleurs aux senteurs et aux goûts inconnus, des fruits étranges aux fragrances envoûtantes et nouvelles, des graines inconnues mais ô combien savoureuses... Et cela donne faim, l'envie de tout dévorer...

Heureusement, un hélicoptère passe au-dessus de la plaine, et largue des pastilles qui diffusent une odeur légèrement acre. Le programme d'éradication des lapins par diffusion de la myxomatose est en marche.

Tout le monde meurt.

On va quand même pas se laisser emmerder par les nuisibles !!!

Mais... Si nos héros, au lieu de bâfrer, essaient de nouer contact avec la population autochtone, koalas et kangourous, ces derniers leurs offrent quelques feuilles d'eucalyptus qui, si le MJ est magnanime, donne le pouvoir de guérir de la myxomatose.

Nos héros peuvent donc constituer la population souche des prochaines générations de lapins-ravageurs, prêt à transformer l'Australie en désert, et résistants à la maladie !

* * * * *

Rappel : ce 11^{ème} concours a été lancé sur le forum de la Cour d'Obéron (<http://hikaki.hmtforum.com/>), sur les éléments donnés par Cuchulain (en sa qualité de gagnant du 10^{ème} concours) :

- thème : l'ultime épreuve ;
- élément : repas exotique.