

Ni dieu ni maître, mais une maîtresse !

par Bertram

2^{ème} prix
du
13^{ème} concours

Les enfants à la recherche de leur maître et de leur camarade disparus dans la salle de classe vont être confrontés à un jeu de cartes à collectionner d'inspiration religieuse, qui leur dévoilera leurs peurs ainsi que celles des prisonniers de ce monde.

Little Rock ,Arkansas, 15 août 2005

Joseph P. Thomson, Grand maître Prédicateur de l'Eglise Unanimiste du septième ciel proclame que 2006 sera l'année de la fin du Monde. Il avance même la date : le 12 octobre 2006. Sa secte attire de plus en plus de monde, dont les parents de Graham Logon, un camarade des PJ.

Little Rock ,Arkansas, Septembre 2006

C'est la rentrée! Et avec elle une bonne surprise : la vieille et acariâtre institutrice a eu un accident et a du prendre une retraite anticipée. Elle est remplacée par Mary Peace, une jolie jeune femme aussi douce et compréhensive que compétente.

Elle a vite mis la classe sous le charme. Chaque garçon veut se marier avec elle lorsqu'il sera grand, chaque fille rêve de l'avoir pour grande soeur. Elle est enjouée, il émane d'elle une profonde joie de vivre même si parfois le plus observateur des PJ peut surprendre une certaine tristesse au fond de ses yeux. Sous son

autorité chaque élève se sent meilleur, capable de grandes choses, gagne de la confiance en soi et apprend à se comporter en être autonome, à se débrouiller seul, à penser par soi même..

Les progrès de la classe sont fulgurants, y compris pour les moins bons élèves.

Pourtant une partie des parents d'élèves, demande sa démission. Elle a osé enseigner les théories du diable Darwin sur l'évolution comme un fait avéré alors que cette théorie est fautive puisque contraire à la sainte Bible. Pervertir ainsi d'innocents enfants à la veille du Jugement Dernier est criminel !

Fer de lance des pétitionnaires, les parents de Graham menacent de retirer leur enfant de l'école.

Celui-ci devient étrange. Il passe de moins en moins de temps avec les PJ car il doit suivre les cours de l'Eglise Unanimiste du septième ciel. Il devient refrogné, taciturne, anxieux. Sa seule joie est ce paquet de carte à collectionner qu'il a reçu lors des séances de catéchismes.. A l'école, il s'isole de plus en plus, tout à la contemplation de ces

images.

Mary Peace le garde souvent après les cours pour effectuer des petites tâches : laver le tableau, nourrir les poissons, ranger le matériel. Lorsque les PJ le retrouvent après ces retenues, leur ami redevient le garçon enjoué qu'il était l'année dernière. Mais cela ne dure pas longtemps.

(Cette partie devrait se jouer au « long cours », liant plusieurs autres scénarios et passant pour la vie normale des enfants)

Little Rock, 11 octobre 2006

Cette journée n'a pas été très bonne. Graham était particulièrement distrait, Mlle Peace, exceptionnellement, s'est plusieurs fois fâchée, surprenant votre ami à la contemplation de son jeu de cartes. Elle lui a confisqué, malgré ses supplications, chose qu'elle n'avait jamais faite jusqu'alors.

A la sortie de la classe, l'institutrice

l'a gardé en retenue. Les PJ l'attendent à leur habitude.

Le temps passe. Aucun bruit ne provient de la classe.

Classe vide, placard ouvert

Lorsque les PJ finissent par rentrer dans la classe, ils trouvent celle-ci vide, fenêtres fermées, alors que la seule issue était la porte où ils attendaient leur camarade..

Une porte d'un placard est ouverte. Devant une flaque d'eau et un rameau d'Olivier. Si un PJ la goûte, l'eau est salée.

Dans le placard, le jeu de carte de Graham, une carte en évidence

Le déluge

Cette carte représente l'arche de Noé. Lorsqu'un des PJ s'empare des cartes un tourbillon se forme, aspirant toute la pièce. Les PJ entame une longue chute avant un plongeon dans l'eau. Tout autour d'eux flottent des cadavres d'animaux, puis d'hommes, de femme, d'enfants, de bébés au milieu de débris éparés

Au loin une embarcation. Lorsque les PJ tentent d'y monter un homme passablement éméché et nu les repousse.

Ils replongent dans l'eau devenue boueuse, au loin des maisons inondées, des débris flottent partout, des hélicoptères des chaînes TV tournent dans le ciel tels des oiseaux de proie et filment visiblement la Nouvelle Orléans ravagée.

Lorsque les PJ ont trouvé un abri, leur attention se porte sur un mignon petit chat qui miaule de peur sur une planche flottant dans les eaux sales. Derrière lui ils voient apparaître un énorme crocodile qui semble avoir choisi son repas

(Laisser les PJ réagir et décider de ceux

qu'ils veulent faire. Laissez les improviser, un simple bâton entre ses crocs permet de neutraliser le crocodile par exemple, si la foi de celui qui le fait est assez grande. Toute autre idée des Pj est à considérer.)

Si les PJ n'ont pas réagi le monstre s'attaque à eux après n'avoir fait qu'une bouchée du pauvre petit animal... *(Confiance -1)*

Si le chaton est sauvé, il les accompagnera durant tout leur périple. *(Confiance +1)*

(C'est le moment de faire réapparître le paquet de cartes dans la poche d'un des PJ. Lorsqu'une carte sera tirée, elle projettera les PJ dans 'univers qu'elle crée. Voici quelques exemples à développer mais ne pas hésiter à en rajouter selon votre inspiration, les intérêts et les peurs des personnages et joueurs. Leur accorder un point un point de confiance à chaque fois qu'ils ont agi pertinemment et réussi à sauver un animal ou un humain

La Tour de Babel

Ce matin est formidable. Le ciel est bleu, sans aucun nuage. Le soleil se lève majestueux sur New York. Le spectacle est magnifique du haut des Twin Towers. Le père d'un des PJ les accompagne. Vraiment quelle belle journée qui s'annonce ce 11 septembre !

Amener les PJ à comprendre qu'ils vont revivre l'attentat du 11 septembre. Ils doivent s'échapper des tours et sauver l'adulte qui les accompagne avant la catastrophe. (Confiance +1) En cas d'échecs, ils doivent tenter de sortir du bâtiment. Tourné une carte les fait s'échapper de cet enfer mais l'adulte ne sera pas sauvé... (Confiance-1)

Dinosaure traquant des hommes préhistoriques

Les PJ, ainsi que la tribu sur laquelle ils sont tombés, sont pris en chasse par un tyrannosaure

.+1 point de Confiance si l'un des PJ émet que cela est impossible puisque comme ils

l'ont appris hommes et dinosaures n'étaient pas contemporains. De plus les animaux disparaissent. Sinon les laisser se débrouiller pour s'échapper (les T rex sont sensibles au mouvement par exemple, ne pas bouger rend invisible à leurs yeux. Encore faut-il en être capable...)

De quelques cartes et de quelques pistes

Sodome et Gomohre

Hiroshima et Nagasaki, tremblement de terre à Los Angeles...

Le massacre des innocents

Cambodge (cf. *La déchirure*), Hôpital psychiatrique où se déroulent d'étranges expériences, déportation des enfants de Lisieux, labo de vivisection, jeune palestinien voulant se faire sauter devant une école israélienne,...

David et Goliath

Une grande entreprise déversant illégalement des produits toxiques. , village afghan sous l'emprise d'un escadron de l'armée rouge, village vietnamien napalm...

Abraham s'apprêtant à sacrifier son fils

Palestine (sniper abattant des gosses palestiniens pour provoquer des émeutes), des gosses travaillant dans une usine délabrée et au bord d'une catastrophe, Verdun...

Tu ne tueras point

massacre dans un établissement scolaire,

Tu honoreras ton père et ta mère

Les PJ se retrouvent dans une maison sombre. Dehors la nuit et l'orage. Une musique « The End » (<http://www.lyricsvault.net/songs/6671.html>) des Doors tourne en boucle. Des sanglots étouffés dans un placard. Dans celui ci une jeune fille en position du fœtus qui pleure, Mary Peace

qui revit un épisode de son enfance. Son frère comme envoûté avait voulu assassiner ses parents une nuit d'orage. Mary avait réussi à le faire sortir de son état de transe. Mais horrifié par les actes qu'il allait accomplir, celui se rua en pleurs hors de la maison et fut percuté par une voiture. Mary se sent responsable de sa mort. Elle ne veut pas que cela se reproduise à nouveau. Elle reste pétrifiée entre la peur de perdre ses parents et celle de perdre son frère.

James déambule dans les couloirs un couteau à la main.

Aide des PJ :

Réveiller les parents : impossible, ils ont pris des somnifères et alcool.

Arrêter la chaîne Hifi rompt le charme, de même jeter le chaton à la figure de l'adolescent ou tout autre stratagème utilisé par les enfants... (confiance +1)

Mary va alors parler à son frère, tenter de le convaincre qu'il n'est pas responsable, qu'il doit se faire soigner. Les PJ peuvent tenter de l'aider. Sa réussite sera fonction du score de confiance accumulé par les PJ durant chaque épreuve.

Négatif : Mary devra revivre la mort de son frère

Nul : au bon vouloir du MJ

positif : mary arrive à convaincre son frère. Pour les épreuves ultérieures les élèves de Mlle Peace gagnent un bonus pour chaque test en sa présence.

Quoi qu'il arrive Mary accompagne les PJ pour l'épreuve finale.

Le jugement dernier

Une immense cour d'école laissée à l'abandon, un ciel triste et froid, des enfants qui jouent en silence sans joie sur des manèges qui les blessent. Graham est au milieu de la Cour, attaché à un totem, à côté de lui le Destructeur lui chuchote doucement des paroles inaudibles.

Les PJ font un pas (test à la discrétion du MJ)

Une immense cuisine, sale, des re-lents infects, de grosses mouches bleues s'affolant autour de quartiers de viande pendus à des crochets, des jarres d'huile bouillante, une grande cheminée où rôtit un torse d'enfant, Baba Yaga s'affairant à aiguïser un énorme couteau de boucher, à côté d'un garçon pendu lui aussi à un crochet. Graham

Les PJ font un pas.

Un immense temple babylonien. Des murs recouverts d'or, des vitraux colorés. Au milieu un immense trône fait d'un assemblage écoeurant de pierres précieuses et d'os. Assise sur le trône, Lamashtu se délectant du spectacle de Graham fouetté au sang par son père.

Les PJ font un pas.

Une immense salle bleue Au plafond de grandes cages dorées. Dans celles-ci d'immenses corbeaux noirs. Sauf dans une où se trouve un enfant affublé d'un bec jaune et de plumes recouvrant ses bras. Graham.

Les PJ font un pas

Une grande salle circulaire au mur tapissé de miroirs dans lesquels on peut deviner se reproduisant à l'infini la silhouette de Graham

Les PJ font un pas

Une grande pièce sombre et laissée à l'abandon. Sur le mur opposé des masques d'enfant, la peau de leur visage. De certains masques coulent des larmes de sang, d'autres gémissent. Devant le mur un trône, sur le trône Rael-Schol, un masque sur la tête, le visage de Graham.

les PJ font un pas

Le vide,

Au milieu de nulle part un bûcher. Attaché au bûcher Graham.

. A côté une forme changeante, buisson ardent, Baba Yaga,, Lamashtu, Christ sur la croix, le croque mitaine , une forme indicible, le Destructeur , Rael Scol, Titiana, un clown, Mahomet , Kabaëlza, etc...

« Le démagogue... » murmure Mary. Elle s'avance. (*Faire agir les PJ*).

Le démagogue s'adresse à eux tous. , tout en changeant de forme en fonction des angoisses de son interlocuteur.

« Bienvenue en mon triomphe ! Bienvenue à toi Mary qui a trop longtemps nourrit d'espoir ce monde finissant, bienvenue à.. (*petit discours pour chaque PJ*). Vous arrivez juste à temps pour mon triomphe, juste à temps pour la fin du monde ! Prosternez-vous devant votre Maître ! Prosternez-vous devant votre Dieu Tout Puissant ! »

(*Laisser les PJ lui répondre. Accorder un bonus supplémentaire en fonction de leur réponse pour le prochain test*)

Puis Mary, prend la parole d'une voix assurée si elle a réussi à sauver son frère, d'une voix désespérée sinon.

« Tu n'es rien, tu n'es que la somme de nos peurs, de nos fantasmes ! Tu n'es que la peur incarnée, la soumission à nos faiblesses ! Nous pouvons te rejeter. Tu ne seras pas notre Maître. Tu n'es pas un Dieu ! Nous sommes notre devenir. »

Faites faire un test d'esprit avec les bonus éventuellement gagnés précédemment

Si au moins la moitié des PJ réussit un grand éclair se produit. Les PJ se retrouvent dans le couloir près de leur classe. Ils voient arriver les parents de Graham, visiblement énervés qui ren-

trent dans la classe et repartent avec Graham rapidement après une altercation avec Mlle Peace.

Sinon le Démagogue éclate d'un rire obscène. Le bûcher s'embrase. Mary se flétrit pour devenir une vieille femme aux yeux vides.. La fumée aveugle les PJ.

Celle-ci dissipée, les PJ se retrouvent dans le couloir de l'école. Ils entendent des sanglots dans leur classe. C'est leur institutrice qui pleure, tenant dans ses bras Graham en proie au délire et à une fièvre importante. Les parents de Graham arrivent et prennent leur enfant.

Little Rock, 12 octobre 2006

Au matin, une nouvelle consterne tout Little Rock. L'Eglise Unanimiste du septième ciel a brûlé toute la nuit, immolant les congressistes. Il n'y a pas un seul survivant. Selon les premiers éléments de l'enquête l'incendie serait criminel et les issues auraient été bloquées de l'intérieur...

Si les PJ ont vu lors de l'épreuve finale leur camarade entouré par les flammes, ils apprendront peu après le décès de celui-ci ainsi que toute sa famille dans le sinistre, quelques jours après, ils apprendront le suicide de leur institutrice.

S'ils ont vu disparaître le Démagogue, ils seront soulagés de voir arriver Graham. Il leur expliquera qu'il a réussi à convaincre ses parents à attendre la fin du monde en famille chez eux en se rappelant leur bonheur passé.

La fin du monde n'est évidemment pas venue dans les deux cas...

The End (the Doors)

This is the end
Beautiful friend
This is the end
My only friend, the end
Of our elaborate plans, the end
Of everything that stands, the end
No safety or surprise, the end
I'll never look into your eyes...again
Can you picture what will be
So limitless and free
Desperately in need...of some...
stranger's hand
In a...desperate land
Lost in a Roman...wilderness of pain
And all the children are insane
All the children are insane
Waiting for the summer rain, yeah
There's danger on the edge of town
Ride the King's highway, baby
Weird scenes inside the gold mine
Ride the highway west, baby
Ride the snake, ride the snake
To the lake, the ancient lake, baby
The snake is long, seven miles
Ride the snake...he's old, and his skin
is cold
The west is the best
The west is the best
Get here, and we'll do the rest
The blue bus is callin' us
The blue bus is callin' us
Driver, where you taken' us
The killer awoke before dawn, he put
his boots on
He took a face from the ancient gallery
And he walked on down the hall
He went into the room where his sister
lived, and...then he
Paid a visit to his brother, and then he
He walked on down the hall, and
And he came to a door...and he
looked inside
Father, yes son, I want to kill you
Mother...I want to...fuck you
C'mon baby,----- No "take a
chance with us"
C'mon baby, take a chance with us
C'mon baby, take a chance with us
And meet me at the back of the blue
bus

Doin' a blue rock
On a blue bus
Doin' a blue rock
C'mon, yeah
Kill, kill, kill, kill, kill, kill
This is the end
Beautiful friend
This is the end
My only friend, the end
It hurts to set you free
But you'll never follow me
The end of laughter and soft lies
The end of nights we tried to die
This is the end

On peut trouver la chanson *the end* dans
The Best Of (2 CD),
The doors, leur premier album éponyme (1967)
la BO d'Apocalypse Now

Rappel : ce 13^{ème} concours a été lancé sur le forum de la Cour d'Obéron (<http://hikaki.hmt-forum.com/>), sur les éléments donnés par Selwin (en sa qualité de gagnant du 12^{ème} concours) :

- thème : Ni Dieu(x), ni maître(s) ! ;
- élément : une carte.