

Mesquines vengeances

par La Gentille Démonette

Terre (setting)

L'action prend place dans le lycée des joueurs et ses alentours. Tout débute en octobre/novembre, l'aventure se finissant le soir de Noël.

L'élément premier de l'aventure est l'introduction d'une nouvelle élève au sein de la classe des PJ. Celle-ci est encore vêtue de l'uniforme de son ancien lycée afin d'être identifiée comme nouvelle venue (elle changera d'uniforme après 3 jours). Cet uniforme est d'un noir de jais qui contraste de manière sinistre avec son foulard rouge sang. Jikyuu Ai sera très brève dans sa présentation, donnant seulement son nom.

Les PJ pourront remarquer que Mae-gawa Saori, une autre élève ayant pâle mine ces derniers temps, affiche un visage mélangeant stupeur et frayeur à la vue de Ai. Cependant, elle niera la connaître si elle est interrogée.

Air (les évènements)

Plusieurs étranges disparitions vont avoir lieu au sein du lycée

La première sera celle de Katase Noriyuki, un élève de troisième année, le lendemain de l'arrivée de Ai. Tout ce que l'on sait est que la dernière fois qu'on l'a aperçu, il se dirigeait vers le gymnase après les cours. On ne lui connaît aucun ennemi et le

seul élément troublant est qu'il semblait avoir de l'argent dernièrement. Ses deux amis, Taroo et Ken, pourront également, avec réticence, indiquer que Noriyuki se vante d'avoir trouvé une fille facile.

Personne ne risque de prêter attention au fait que le cartable de Saori a une nouvelle décoration : une cordelette rouge.

La deuxième victime sera Nagai Juri, une élève de première année, et les PJ seront quasiment témoins de la chose : ils croiseront Juri dans les couloirs du lycée, celle-ci étant seule, en train de boire un jus de fruit. La jeune fille sortira de la vue des PJ au tournant d'un couloir... Un cri d'horreur retentira. Les PJ revenant précipitamment sur leur pas ne trouveront aucune trace de la victime, seule sa canette de jus de fruit tombera au sol prouvant qu'ils n'ont pas rêvé.

Une enquête montrera que cette fois, la victime a une ennemie féroce : Yamamura Chie, également en première année. En effet, Juri a piqué à Chie son petit ami, Urabe Hiroshi, ce qui fut la cause de violentes disputes entre les deux filles, Juri sortant toujours vainqueur haut la main de ces crépages de chignons et ridiculisant sa rivale. Chie risque être une suspecte parfaite d'autant plus que Hiroshi renouera avec elle une semaine après la disparition de Juri. Cependant, elle n'a aucun pou-

voir psychique et n'est pas possédée par un démon. Seul détail curieux : une décoration de son portable est une cordelette rouge. Interrogé à ce sujet, Chie prétendra que c'est un porte-bonheur acheté par un parent au cours d'un voyage.

La troisième victime sera Ishi Nanaka et cette fois les PJ assisteront directement à la scène. Deux jours avant la disparition, un premier événement marquant va avoir lieu : en arrivant le matin dans le hall, les PJ verront un attroupement devant le panneau d'affichage. Et pour cause, sur celui-ci se trouve une photo agrandie de deux élèves du lycée en train de s'embrasser passionnément dans le gymnase. Sur le haut de la photo est écrit bien évidemment le nom et la classe des deux jeunes filles : Asakura Anzu et Tamamura Shizugu, élèves de deuxième année. Les deux malheureuses arriveront peu après et seront choquées que leur relation lesbienne soit révélée de la sorte. Anzu se précipitera sur la photo pour la déchieter tandis que Shizugu, plus sensible, s'enfuira en larme. Hélas pour elles, d'autres photos sont affichées et le principal a reçu un exemplaire. Les deux jeunes filles portant l'uniforme du lycée sur la photo et ayant fait ce genre de chose dans l'établissement même, il est

fort mécontent et convoquera les deux fautives et leurs parents.

Le lendemain matin, il y aura de nouveau un attroupement, cette fois devant le bâtiment principal et plus précisément autour du corps de Shizugu qui tient encore son téléphone portable en main. Anzu arrivera en catastrophe peu après, venant juste de recevoir le mail envoyé par Shizugu avant de se jeter du toit. Dans ce mail, la jeune fille réaffirme son amour pour elle mais annonce également que la pression des derniers événements est trop forte...

Plus tard dans la journée, les PJ pourront assister de loin à une rencontre entre Anzu et une autre élève de sa classe, Ishi Nanaka. En larme, Anzu accuse celle-ci d'être responsable de la mort de Shizugu en ayant diffusé les photos. A entendre la conversation, il semble que Nanaka extorquait de l'argent aux deux élèves, les menaçant de publier les photos, chose qu'elle fit dès que ses victimes furent incapables de payer. Cependant, Nanaka n'est absolument pas affecté par le drame. Furieuse, Anzu exhibe alors une étrange waraninyou, noire avec une cordelette rouge nouer autour du "cou" et annonce froidement à son bourreau qu'il est temps pour elle de payer pour ses crimes. D'un geste sec, elle dénoue le nœud formé par la cordelette. Une soudaine bourrasque lui arrache alors la poupée des mains, l'emportant dans les airs où elle disparaît, seul la cordelette restant dans sa main. Nanaka, peu rassurée, fait un pas en arrière et disparaît brusquement, son cri de terreur raisonnant à partir du néant.

Interroger Anzu apportera (sans conflit) les informations suivantes :

- C'est Ai qui lui a donné la poupée hier soir.

- Elle lui a expliqué que si elle détachait la cordelette, Nanaka serait précipitée en Enfer.

- Elle a également expliqué que le prix de ce service était son âme et qu'elle ira également en Enfer après sa mort si elle utilisait la poupée.

- Effrayer, Anzu n'a pas utilisé la poupée directement, mais après la mort de Shizugu, sa haine pour Nanaka n'avait plus de limite.

Les PJ iront ensuite certainement poser des questions à Chie. Il faudra un conflit (d6) pour qu'elle avoue que Ai est également venu la voir et qu'elle a utilisé le pouvoir de la poupée qu'elle lui a remise.

Concernant Noriyuki, soit les PJ se rappelleront de la surprise de Saori à l'arrivée de Ai, soit remarqueront la cordelette rouge (que Ai laisse à ses clients pour qu'ils se rappellent le destin de leur âme) qui pend à son cartable.

Elle niera en bloc et il faudra un conflit (d8) pour la faire parler. Le fait est que Saori se drogue. Noriyuki la faisait chanter, lui réclamant d'abord de l'argent puis un paiement en nature. Lorsque Saori s'est rendu compte qu'elle était enceinte, elle a demandé à Noriyuki de reconnaître l'enfant mais celui-ci refusa sèchement et lui rappela que si elle n'était pas gentille, il révélerait son secret.

La jeune fille a trouvé par hasard un vieux livre dans le grenier de sa maison, écrit jadis par un mage japonais après avoir volé à un sorcier européen son savoir. Il contient un rituel qui permet d'évoquer un démon vengeur, la gravure représentant ledit démon est le portrait craché d' Ai mais vêtu d'un Kimono noir orner de lotus multicolore. Pleine de rancœur, Saori a exécuté le rituel sans y croire réellement et fut très surprise de voir le visage de la nouvelle élève le lendemain. Après avoir accompli la vengeance de Saori, Ai chercha d'autres clients dans le lycée

D'après le livre, pour bannir le démon, il faut :

- Convaincre un de ses clients (ayant reçu la poupée) d'abandonner sa vengeance avant qu'il ait utilisé son pouvoir.

- Ou rendre le client incapable de payer le démon

En tout cas, Ai est désormais introu-

vable.

Eau (les agendas et à côté)

Parallèlement à l'enquête, les PJ doivent préparer le festival de Noël de l'école et remplir leurs agendas. Lors du choix des agendas, il est important qu'un PJ, de préférence le plus agressif, en choisisse un permettant l'existence d'un rival. Cela peut être obtenir le cœur d'un garçon ou avoir un rôle dans le festival de Noël. Les conflits entre le PJ et sa rivale, Yamamoto Mika, doivent être nombreux et intenses, mais toujours à l'avantage du PJ, permettant la naissance d'une rancœur sans cesse croissante dans le cœur de Mika.

Lors de la préparation du festival, Ai interviendra régulièrement, donnant de sages et précieux conseils, secondant efficacement le délégué de classe pour superviser l'avancer des travaux et ce, toujours en gardant son calme et le sourire. Elle reste toutefois mystérieuse et distante, ne parlant jamais de son passé, de sa famille et nul ne sait où elle habite. Elle tend également à apparaître et disparaître brusquement : à peine est-elle sortie de la classe qu'on ne trouve plus de trace d'elle dans le couloir alors qu'au contraire elle est juste derrière vous alors que vous étiez sur être seul.

Feu (le combat final)

C'est le soir de Noël, une épaisse couche de poudre blanche couvre les rues et les PJ rentrent ensemble d'une petite fête : le PJ rival de Mika a appris sa victoire définitive sur celle-ci.

Soudain, à l'entrée d'une ruelle sombre, ils aperçoivent Ai. Une course poursuite entre celle-ci et le PJ amènera ces derniers dans un terrain vague. Au loin, on entend encore les bruits de la fête, comme assourdis. Mais nulle trace du démon

Par contre, Mika se tient là, regardant d'un air haineux sa rivale. Dans sa main, une waraninyou noire, la cor-

delette rouge toujours attacher. La neige commence à tomber, pure et immaculée...

Le but du conflit (d10) est de convaincre Mika de renoncer à sa vengeance. L'humilité et la reconnaissance (et le regret) sincère de ses fautes seront de rigueur pour y arriver. En cas de réussite, Mika renonce à la haine et rend à Ai, qui surgit de nul part, la poupée. Le démon reconnaît de bon cœur sa défaite et retourne en Enfer.

Si les PJ échouent ou agressent (physiquement ou verbalement) Mika, celle-ci défait la cordelette et le PJ rival disparaît. En fait, celui-ci n'a pas l'impression de changer de place mais est piégé dans un espace parallèle par Ai qui va faire naître des illusions au travers desquelles elle va infliger au PJ les humiliations qu'il a fait subir à Mika (en pire). Les PJ va ainsi voir ses amis se retourner contre lui, le tourmenter, avoir des visions d'horreur... Il s'agit d'un conflit entre le PJ et Ai et vu le stock de dès démon que celle-ci a dû accumuler au cours de l'aventure, il y a peu de chance que le PJ en sorte vainqueur. Lorsque le personnage est défait, Ai apparaît devant lui et lui annonce son bannissement en Enfer pour ses "crimes". Une crevasse s'ouvre sous les pieds du condamné qui disparaît à jamais.

Pendant ce temps, ses compagnons ne peuvent rien faire si ce n'est entendre ses hurlements de terreur venant de nul part. Le seul moyen de le sauver est de "rendre le client incapable de payer le démon", à savoir que Mika ne doit pas avoir d'âme à lui donner en paiement. Pour cela, elle doit mourir avant que le démon ne remplisse sa part de contrat.

C'est-à-dire qu'il faut la tuer. Maintenant, la, tout de suite...

Si les PJ optent pour cette solution abjecte, Ai et sa victime réapparaissent. Là encore, le démon accepte sa défaite et repart en Enfer, laissant les PJ avec leur conscience.

Le Vide (conclusion)

Si tout s'est bien passé. Ai est reparti en Enfer et les PJ fêteront probablement Noël avec Mika.

Si le PJ a été envoyé en Enfer. Ai reste sur Terre mais part dans une autre ville offrir ses services. Inutile de dire que la famille du PJ disparu attendra en vain son retour pour Noël.

Si les PJ ont tué Mika. Ils n'auront sans doute pas le cœur à la fête. Ai est retourner en Enfer, mais lorsque les PJ meurtriers mourront à leur tour, ils la reverront.

Le meurtre qu'ils ont commis ce 24 décembre a scellé le destin de leur âme...

* * * * *

Rappel : ce 16^{ème} concours a été lancé sur le forum de la Cour d'Obéron (<http://hika.ki.hmtforum.com/>), sur les éléments donnés par Haagen (en sa qualité de gagnant du 15^{ème} concours) :

- thème : Mystérieux(se-s) inconnu(e-s) ;
- élément : poudre.