

Bon, voilà mon scénario...

Je tiens à préciser que c'est la première fois que je montre un de mes scénarios et que ça fait tout bizarre...

Je pense qu'il est facilement adaptable à plusieurs jeux, sachant que je compte l'utiliser pour un Cthulhu.

Quand je le ferais jouer, je rajouterais certainement des fausses pistes, mais là j'ai bien 2 pages bien pleines alors je me suis arrêtée (pas facile pour moi..)

Cadavres, Frénésie et Potée campagnarde avec des petits lardons grillés et une pointe de crème fraîche

L'histoire

Blandine Franc est de retour dans l'auberge de sa grande mère.

L'enterrement fut rapide. Seuls quelques vieux amis de la vieille dame étaient là. Evidemment, quand on quitte le monde à l'âge très respectable de 109 ans, il ne reste plus tellement d'amis pour venir vous dire au revoir. La cuisinière Odette et le serveur Désiré, personnel dévoué et vieillissant, les voisines d'en face (les deux sœurs célibataires Rosette et Violette, toujours présentes où il se passe quelque chose), Blandine héritière unique de toute la misérable fortune de Loretta Franc, et bien sûr le prêtre avec tout le service funéraire.

Blandine a perdu ses parents à l'âge de 9 ans, et elle a été élevée par sa grand-mère dans cette vieille auberge. A l'âge de 18 ans, grâce à une bourse, elle est allée faire ses études dans une autre ville, revenant tous les étés revoir sa Mémé Lolo. Puis tout et rien se sont enchaînés, entre carrière médiocre et pitoyables histoires d'amour, les visites se sont distancées...

L'auberge, «*les Délices du Sud*» (oui, puisqu'en fait, l'auberge se trouve au sud de la ville), est en pleine décrépitude. La lecture du livre de compte ferait trembler le plus cancre des étudiants en comptabilité. Blandine sait que l'auberge est condamnée, mais préfère rester silencieuse auprès de Désiré et Odette, qui continuent leur service (service se résumant à 5 couverts par repas, deux clients, Blandine et eux-mêmes). Elle préfère se réfugier à l'étage et trier les affaires de sa grand-mère.

En faisant le tri, tous les souvenirs de Blandine ressurgissent. L'auberge avait eu son heure de gloire fut un temps... mais le succès avait été de courte durée... Elle repense avec nostalgie et gourmandise à l'odeur de la bonne potée...

La plupart des affaires iront à l'armée du salut, rien de valeur ici.

L'inventaire est rapide, mais il doit être fait correctement pour le déménagement. Ooops, son stylo est tombé... Elle se baisse et son regard est attiré par des tas de poussières sous le lit, herk... Elle hésite, elle y tient pas tant que ça à son stylo... Et puis elle le voit ! le vieux livre de mémé ! coincé entre la tête de lit et le mur...

Il est dans un sale état, il tombe en plusieurs feuillets quand Blandine réussit à l'attraper. Dedans, toutes les recettes de sa grand-mère ! Mais surtout, parmi ces feuillets, la recette de la potée campagnarde ! Elle range tous les feuillets dans une pochette et se concentre sur la potée. Certes, la recette de base et classique, mais les herbes et épices sont plus « exotiques ». Pas de temps à perdre, elle sort et fait le tour des herboristeries, magasins ésotériques, primeurs, et rentre préparer sa potée...

La potée est un délice, Blandine en a préparé une grande quantité qui sera servie pour le repas du soir. Le succès de la potée se répand dans le quartier. Au bout d'une semaine, l'auberge est pleine le matin, le midi et le soir. La frénésie s'empare petit à petit des clients. Blandine cuisine toute la journée sa potée (elle ne veut laisser le secret de sa recette à personne), et en fine femme d'affaire, elle fait flamber les prix. Elle se demande d'ailleurs comment les gens du quartier peuvent se débrouiller pour continuer à venir tous les jours... la série de cadavres complètement dépouillés, découverts aux alentours aurait dû lui mettre la puce à l'oreille...

Introduction des PJ

Les PJ sont en routes vers une aventure (de préférence une aventure géniale, qui leur rapportera plein d'argent, de XP, de gloire et de femmes, ... oui parce que de toute façon ils ne pourront pas y aller... niark niark). Le soir venu, ils s'arrêtent près de l'auberge «les Délices du Sud » qui est pleine (certainement une preuve de bonne qualité...). Une bonne odeur s'échappe par fenêtres...

Les serveurs, un couple de septuagénaires, s'affairent entre les clients. Ils doivent attendre un moment avant que Blandine (la cinquantaine ramollie mais joyeuse) ne les remarque et s'approche d'eux. Elle leur propose des chambres (elles sont toutes vides) et leur demande d'attendre une heure pour le dîner, le temps que la salle se vide un peu...

Pendant qu'ils sont à table, un policier passe voir Blandine, il enquête sur une série de meurtres et demande si personne n'a rien remarqué de bizarre cette semaine, comme des étrangers au comportement étrange... Blandine jette un coup d'œil sur les PJ, mais comme ils viennent juste d'arriver... D'ailleurs, ça fait tout juste une semaine qu'elle est en ville mais elle n'a pas quitté l'auberge...

La potée est chère (surtout que c'est le seul plat au menu), mais c'est vraiment un régal... mais VRAIMENT un régal !!! (ne pas hésiter à insister dessus) D'ailleurs, le lendemain matin, les PJ en redemanderont au p'tit dej ! et puis à chaque fois qu'ils penseront à quitter la ville, le MJ pourra leur rappeler sans cesse que c'est VRAIMENT un régal et qu'ils pourront partir après le prochain repas...

Normalement, les joueurs doivent commencer à se dire que c'est une grosse ficelle du MJ pour qu'ils restent enquêter sur les meurtres, ou alors que la potée est vraiment bizarre...

L'enquête

Les sœurs Rosette et Violette : Elles révèlent aux PJ qu'il y a environ 50 ans, une série de violences s'était abattue sur le quartier, ça s'est passé pendant la période de succès de l'auberge, et ça c'est arrêté tout d'un coup...comme le succès de l'auberge d'ailleurs. La Mémé Lolo est morte il y a une dizaine de jours, elle aurait pu aider les PJ...

Le prêtre : dans les archives de l'église, il a retrouvé des documents attestant que la lignée de Mémé Lolo comportait des sorcières...ah ces prêtres...

La police : plusieurs cadavres sont retrouvés complètement dépouillés, mais il y a trop d'indices, impossible de suivre une piste unique... Peut-être y a-t-il plusieurs assassins, mais pourquoi sont-ils passés à l'acte tous en même temps ?

L'auberge : le soir arrivant, une horde de clients assiège l'auberge. Blandine est exténuée, elle n'a même plus le temps de sortir pour acheter les provisions pour préparer la potée...Dehors, insultes et menaces pour réclamer de la potée...Les PJ pourront essayer de rentrer discrètement (ou plus bourrinement)

Blandine : elle se souvient vaguement du succès de l'auberge il y a 50 ans. Elle ne donnera la recette à personne (et impossible de la trouver), mais elle veut bien montrer ce qu'il reste du vieux livre.

Résolution

La réponse se trouve dans les feuillets de feu Mémé Lolo. Un feuillet, qui était accroché à la recette et qui en a été séparé quand Blandine a retiré le livre de sa cachette, explique que cette recette est très dangereuse et qu'il ne faut surtout pas la cuisiner ou la donner à manger. Les PJ peuvent se contenter de ça... mais s'ils pensent à chercher encore un peu dans les feuillets, ils trouvent comment arrêter la frénésie qui s'est emparée des clients...Une période de sevrage à la potée de 2 jours devrait suffire à en faire disparaître les effets, libres aux joueurs de trouver un plan pour contenir toutes les violences pendant ces 2 jours (ou à laisser les gens se débrouiller...)

Par DarkBlueJane