

La course infernale

Un scénario pour *Toon*

Avant propos : En lisant ce scénario, dont le thème est « Infection d'un espace vital » avec comme élément « course contre la montre », d'aucuns se diront peut être : « Course contre la montre, ok ! Mais et l'infection ? Et l'espace vital ? Ou qu'il est ? ». C'est simple la TV réalité est une infection qui vient envahir notre espace vital télévisuel, j'ai voulu par ce scénario, me livrer à une « satire » de la télé poubelle...

Tout commence par une riante soirée de printemps, nos héros se sont inscrit à un casting télévisuel et patiente pour se faire leur « entrée » sur le plateau pour la première. En effet, la chaîne TM1 va lancer une nouvelle émission de TV réalité nommé « La course contre la montre » ! Et nos héros se sont vu sélectionner au terme d'un casting long et douloureux.

Le principe est simple : chaque candidat affronte son pire ennemi¹ et à 12 heures pour s'en débarrasser. S'il n'a pas réussi : il est « nominé » et risque l'élimination. C'est alors le public qui doit voter pour savoir lequel des candidats malheureux il veut sauver. La lutte se passe dans un loft de 68 mètres carrés où les candidats sont suivis 24h00 sur 24 et, par 300 caméras et 50 micros. La subtilité est aussi que chaque semaine, le jour des « nominations » : un représentant de l'ennemi supplémentaire est lâché dans le loft... Ce n'est plus 1 mais 2, puis 3, puis 4 ennemis, etc.... Qu'il va falloir affronter. Le ou la gagnante, pourra au choix :

- enregistrer un disque ;
- gagner une maison ;
- passer 6 mois dans un endroit paradisiaque servi par des représentants du sexe opposé « top canon »...

Mais nos « courseurs » comme la télévision toonesque va bientôt les surnommer n'ont pas que l'élimination des ennemis pour occuper leur journée. Non, ça c'est uniquement le vendredi juste avant le « prime » du samedi soir, (sponsorisé par les casseroles ACME). La semaine, ils ont des cours de chant, de danse, de tir à la

carabine, de jardinage² (ainsi que des « défis » (des jeux stupides ayant pour but d'empêcher les «courseurs » de penser au ridicule de l'émission) Les cours leur permettent d'être noté et de recevoir une somme d'argent à dépenser dans des armes pour lutter contre leurs ennemis, la somme variant en fonction des notes et de la côte de popularité à l'extérieur du loft. Les défis vont leur procurer des objets utiles pour la vie de tout les jours (brosse à dents, nourriture autre que des boites de conserve ACME, poste TV, fil pour le poste TV, etc.)

Quelques idées de défis

Devenir le séducteur du loft

Les courseurs doivent séduire les courseuses (ou inversement), pour cela : tout au long de la semaine, ils vont devoir roucouler, se montrer attentionné et remplir des défis inventés par les courseuses. Le séducteur final gagnera une tronçonneuse...

Devenir le meilleur fermier du loft

Le loft se transforme en ferme avec des animaux³ dont il vont devoir s'occuper pendant toute la semaine, un confort spartiate⁴ sera instauré pour nos courseurs. Un fermier « typique » va venir superviser les prestations des candidats, il sera également chargé de désigner le ou la meilleure qui gagnera un nécessaire à couture ACME⁵.

¹ Précisons qu'à Toon : les joueurs décident de l'espèce qu'ils détestent ! Une souris peut détester les chats, mais n'est pas obligée, elle peut avoir une dent contre les crocodiles, les martiens, les tondeuses à gazon, les présentateurs de jeu TV débile, voire les MJS qui filent pas assez d'XP !!

² Voire de toutes les idées les plus stupides qui vous passent par la tête...

³ Ceux-ci sont évidemment : sales, indisciplinés avec une tendance à venir fourrer ses pattes sales là où il ne faut pas (non, ce ne sont pas des ados transformés... 😊)

⁴ Plus de jacuzzi, privé de home cinéma et coupure d'eau chaude entre 4h00 et 6h00 du matin. Trop dur pour eux !!

⁵ Si c'est un mâle qui gagne : il n'aura qu'à le troquer contre autre chose à une courseuse (sauf s'il aime ça...).

Survivant

Le loft est en fait situé sur un île déserte, et nos héros sont chargés d'y survivre pendant la semaine. L'île en question est habitée par des fauves, des cannibales, des sculpteurs de manche de casserole en os d'ornithorynque à poil dur, des scorpions, des serpents et toute cette sorte de chose... Celui qui échappera à tout ça gagnera des cartouches de fusil de chasse⁶.

Quelques événements

People

Une célébrité vient passer la semaine avec nos courseurs, elle va leur pourrir la vie et ramener tout son « staff » avec elle, maquilleuse, coiffeur, manucure, agent, garde du corps etc... Elle est tellement imbue de sa personne qu'elle refusera de participer aux cours et si on lui demande de façon expresse : sera tellement indisciplinée que le professeur mettra un zéro généralisé à tout les courseurs⁷...

Invasion de manifestants

Des opposants au jeux débarquent en parachute dans le loft ! Ils veulent distribuer des tracts anti-TV réalité. Un communiqué de la prod' ordonnera aux candidats de s'enfermer dans leur chambres pendant que des agents de sécurité règlent le problème avec modération⁸. C'est également l'occasion d'un nouveau défi : celui qui arrive le premier gagne un cadeau⁹ !!

Le retour des ex-courseurs

Dans la plus bonne tradition des jeux de TV réalité : la dernière semaine les anciens candidats reviennent vivre une semaine dans le loft avec les deux finalistes, c'est l'occasion de grandes retrouvailles¹⁰...

* * * * *

⁶ Vous me direz : et s'il n'a pas de fusil de chasse ? Eh bien il se débrouille !!

⁷ L'auteur tient à préciser qu'il n'encourage pas les PJs à la vengeance privée contre la star... Pas du tout !!

⁸ C'est le petit nom qu'on donner à leur armes à feu... D'où la phrase entendue avant de fuir par les courseurs : « Bob passe-moi ma modération à balles traçantes »

⁹ Un ours à peluche si vous êtes sadique, ou un marteau si vous êtes de bonne humeur...

¹⁰ Elle seront très émouvantes et très hypocrites...

Rappel : ce 4^{ème} concours a été lancé sur le forum de la Cour d'Obéron, sur les éléments donnés par le Père Carmody (en sa qualité de gagnant du 3^{ème} concours) :

- thème : infection d'espace vital ;
- élément : contre la montre