

# Laissez-moi mon espace vital

*Un scénario générique*

En préambule, quelques poncifs :

- Les joueurs de JdR sont en majorité masculins ;
- si nous aimons incarner des héros, avec de merveilleux pouvoirs, des caractéristiques et des compétences à des niveaux surhumains, c'est parce qu'ils nous donnent des sensations que nous ne connaissons pas (en général 😊) dans notre vie réelle ;
- tout mâle étant un cochon en puissance, cette surhumanité est en particulier désirée parce qu'elle nous conférerait (c'est discutable, mais fantasmatique) un charme fou auprès des femmes.

J'en veux pour preuve le test suivant : que ceux qui n'ont jamais eu à leur table un joueur qui « bascule », c'est-à-dire commence à déraiper dans son roleplay pour séduire une PJ ou PNJ, lèvent la main. Personne ? Bon, je continue.

Une idée très drôle serait de leur faire passer cette envie à tout jamais. Gnark, gnark gnark. Ils rêvent tous secrètement d'être harcelés sexuellement ? Comme dit le proverbe Sétite, pour corrompre il suffit de donner à son interlocuteur ce qu'il désire...

La base du scénario est bateau et transposable dans n'importe quel univers (sauf *Vampire*, sans doute 😊). Les PJ doivent escorter la fille d'une personnalité jusqu'au lieu de son mariage et assurer sa protection. Fille d'un roi ou d'un président, d'un gouverneur planétaire ou d'un puissant mage, arrangez-vous pour que l'enjeu soit conséquent pour les PJ : c'est le moment de faire leurs preuves auprès d'un personnage clé pour la poursuite de leurs ambitions. Ce peut être l'homme qui va enfin les anoblir, ou leur enseigner ce qu'ils recherchent depuis des dizaines de parties, etc. Bref, LA mission de confiance à ne pas louper.

Mais voilà : la jeune femme, elle, a décidé qu'elle n'arriverait pas vierge à ce mariage. Pari entre copines ? Désir de vengeance envers le futur époux imposé ? Whatever...

Evidemment, les PJ doivent être coincés : ils ne peuvent pas la brusquer, droguer ou séquestrer, sinon le père en prendrait ombrage. Après tout c'est sa petite fille chérie... Ils ne peuvent pas non plus céder à ses avances, sinon un scandale risque d'exploser, jetant l'opprobre et l'infamie sur le père, et la carrière / la quête d'information / l'obtention de l'objet (ou quel que soit l'enjeu primordial pour les joueurs) aux oubliettes. Eventuellement avec un ennemi puissant aux fesses.

La pression doit monter progressivement au cours du voyage, quelles qu'en soient les modalités. D'abord un jeu de séduction timide de la jeune fille. Puis elle jette son dévolu sur les plus fragiles/réceptifs des PJ et commence à être sur leur chemin en permanence. Vous la sentez déjà la réduction d'espace vital ? Ca ne fait que commencer.

Si vous la rendez bien insupportable, les PJ vont commencer à criser. L'idéal serait que l'enjeu soit collectif, et que la paranoïa commence à monter au sein de l'équipe (et si l'un d'entre nous craquait ? On y perdrait tous ...).

Maintenez la pression en augmentation constante pendant les quelques semaines que va durer le voyage. Les joueurs de JdR étant quand même en moyenne des gens solides, ils vont se focaliser sur l'arrivée en serrant les dents.

Arrivée, jour J, soupir de soulagement, délivrance... Fin de l'aspect contre la montre.

Ou pas. Le marié n'est pas arrivé, ils vont devoir attendre au château / dans

le bâtiment / dans le vaisseau jusqu'à une date non encore définie.

S'ils ne sont pas en train de pleurer, c'est que vous avez mal fait votre boulot. Ne désespérez pas, vous allez avoir l'occasion de vous rattraper. Car quoi de pire qu'un harcèlement sexuel lors d'un voyage? Réponse: un harcèlement sexuel en huis clos.

D'autant plus que les choses vont se gâter: des tentatives d'assassinat vont commencer à être perpétrées sur la jeune femme. Par des moyens divers, on va tenter d'attenter (style pas terrible, désolé il est tard 😊) à la vie de la jeune femme.

Peu à peu, pour limiter les risques, les assassins se faisant de plus en plus habiles et imaginatifs, les joueurs vont devoir augmenter leur surveillance. D'une aile du bâtiment, ils vont être obligés de ne plus quitter un étage, puis une suite, puis... assurer une permanence dans la chambre même de la jeune femme.

Donc double aspect espace vital: réduction de l'espace à protéger... et invasion oppressante de son propre espace vital pour l'heureux élu qui va camper dans la chambre d'une jeune femme qui en veut à sa propre vertu!!!

Après ça, je pense que vos joueurs deviendront des ascètes du JdR 😊

Evidemment, la jeune femme est splendide. Et si vous avez la chance d'avoir des joueuses à la table, arrangez-vous pour rendre impossible la solution facile (protection rapprochée par les PJ féminins du groupe), par exemple en mettant en scène (par la jeune femme) une tradition de chevalier servant / garde du corps obligatoirement masculin pour des raisons traditionnelles / religieuses. Par contre amenez les PJ féminins à avoir un intérêt personnel dans la réussite de la mission, afin qu'elles augmentent la pression qui pèsera sur les joueurs.

\*\*\*\*\*

<p>Rappel : ce 4<sup>ème</sup> concours a été lancé sur le forum de la Cour d'Obéron, sur les éléments donnés par le Père Carmody (en sa qualité de gagnant du 3<sup>ème</sup> concours) :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- thème : infection d'espace vital ;</li><li>- élément : contre la montre</li></ul>
--