

Chopez le nounours !

par Noctambule

Hors concours

Une Intelligence Artificielle c'est rare. Une Intelligence Artificielle n'est pas sensée être libre.

Ce qui est rare est cher.

Une Intelligence Artificielle en liberté, c'est très rare.

Une IA inconnue est apparue dans la matrice et elle a commencé à faire des siennes, comme faire apparaître des ours en peluche sur les sites officiels de divers gouvernements et corporations. Elle semble beaucoup apprécier les ours en peluche, et avoir un caractère très joueur.

Plusieurs groupes ont proposé une prime à ceux qui pourraient mettre la main sur cette IA, et les primes sont toutes très importantes. Les PJ ne peuvent pas laisser passer une occasion pareille, n'est-ce pas ?

Les joueurs peuvent jouer n'importe quel personnage tant qu'il s'y connaît en informatique, ils peuvent se connaître ou non. Un employé de corporation, un employé d'un gouvernement, un indépendant, le geek moyen...

La nouvelle de l'apparition de l'IA a fait le tour du monde, tout le monde en parle, et tout le monde parle de la prime, c'est l'effervescence. En tout cas dans certains milieux, dans la vie quotidienne de monsieur tout le monde le vainqueur de la dernière émission de real-tv à la mode a vite remplacé toute cette histoire. C'est donc dans un climat d'indifférence générale que les PJ suivent (ou

pas, on verra plus tard) une piste pouvant mener à l'IA, cette piste étant un nouveau jeu vidéo d'action à la première personne (un fps quoi) proposant un mode de jeu incluant un ours en peluche, le but étant de tenir l'ours dans ses bras le plus longtemps possible. Ce serait facile s'il n'y avait pas les autres joueurs pour vous tirer dessus avec des armes allant du simple pistolet semi-automatique au lance-roquettes, en passant par le fusil à pompe et la mitrailleuse lourde, toutes les armes classiques dans ce genre de jeu en fait.

Les PJ, après une longue traque dans la matrice, arrivent à une trace de piratage dans un serveur de ce nouveau jeu, piratage ayant de bonnes chances d'avoir été effectué par leur cible, il va donc falloir rentrer dans le jeu, repérer l'IA et ensuite la « capturer » avec leurs outils de piratage. Quelques PJ peuvent aussi être simplement être en train de jouer quand les autres arrivent dans le jeu, ils ne devraient pas mettre longtemps à comprendre et vouloir participer à la chasse eux aussi.

Les PJ sont dans le jeu, l'IA se trouve être l'ours en peluche, il va falloir arriver à la pirater tout en évitant de perdre le contact à cause des autres joueurs (et des autres chasseurs), mais avant de la pirater il va falloir l'attraper.

En effet pour rendre le jeu plus drôle l'ours ne reste pas bêtement sur place en attendant de se faire attraper, il se déplace et a très peur de tous ces gens armés qui tirent partout, il fuit toute personne qu'il voit tirer et va se réfugier dans les bras du premier joueur qu'il voit et qui n'a pas fait usage d'une arme devant lui.

On peut l'immobiliser un certain temps en lui infligeant assez de dommages mais pour ça il faut tirer, et quand quelqu'un qui lui fait peur l'attrape il se débat beaucoup, vraiment beaucoup. Il faut aussi préciser que quand on tient l'ours on ne peut pas utiliser d'arme.

Si les PJ n'ont jamais joué à ce jeu et n'ont pas lu le manuel ils risquent d'avoir quelques petits problèmes au début. Ensuite l'IA va se rendre compte de leurs intentions et va s'amuser avec eux, comme réduire leurs points de vie de moitié, leur donner une grosse tête, réduire leur vitesse de déplacement, etc. Après ces petits jeux elle va disparaître. S'ils ne jouent pas en équipe les PJ devraient comprendre que l'union fait la force.

Il va bien falloir un ou deux jours aux PJ pour suivre la piste de l'IA, ils vont la retrouver dans un autre jeu vidéo, un jeu en ligne dans l'univers de la mafia. Cette fois il s'agit d'un événement spécial organisé par les organisateurs du jeu : récupérer un ours en peluche contenant des informations compromettantes pour une des factions du jeu. Toutes les factions du jeu vont envoyer les meilleurs joueurs pour essayer de récupérer l'ours, et caché parmi les joueurs normaux rien ne dit qu'il n'y a pas d'autres personnes intéressées par l'IA, ou l'IA elle-même.

Les PJ vont devoir enquêter un petit moment pour trouver la trace de l'ours dans le jeu, ou bien pirater le jeu, et ensuite identifier l'IA.

Une fois l'ours retrouvé, les PJ ne vont pas pouvoir l'approcher, un joueur, sous l'apparence d'une frêle jeune fille (le fourbe !), va s'emparer de l'ours sous leurs yeux, faisant preuve d'une certaine virtuosité avec son arme, d'ailleurs ce ne serait pas l'IA ? C'est le moment que pourront choisir d'autres joueurs et éventuellement d'autres concurrents pour se montrer : ça risque de tirer dans tous les sens.

L'IA peut être la frêle jeune fille, un autre joueur débrouillant très bien avec une arme, en tous cas il doit donner du fil à retordre aux PJ.

Si le MJ veut faire durer l'affaire l'IA peut faire un coup d'éclat et ensuite disparaître en laissant plus ou moins de traces.

Si l'on veut faire une campagne de ce scénario on peut faire apparaître un groupe puissant talonnant les PJ, qui sont ils ? D'où vient l'IA ? Où est-elle passée si les PJ ne l'ont pas attrapée ? Elle peut réapparaître. Elle peut contacter les PJ, les surveiller etc.

Si l'IA n'est pas la jeune fille les PJ peuvent découvrir que ce joueur est

femme, et très mignonne qui plus est (à moins que ce ne soit un jeune homme, pour faire plaisir aux PJ féminins).

* * * * *

Rappel : ce 7^{ème} concours a été lancé sur le forum de la Cour d'Obéron (<http://hikaki.hmt-forum.com/>), sur les éléments donnés par Noctambule (en sa qualité de gagnant du 6^{ème} concours) :

- thème : réalité(s) virtuelle(s) ;
- élément : un élément mignon, trop mignon, adorable, kawaii.